



**LA FORMACIÓN ES LA CLAVE
DEL ÉXITO**

Guía del Curso

Especialista en Catia V5: Desarrollo Mecánico 3D

Modalidad de realización del curso: [A distancia y Online](#)

Titulación: [Diploma acreditativo con las horas del curso](#)

OBJETIVOS

Este Curso de Catia le ofrece una formación especializada en la materia. CATIA ofrece la posibilidad única no solo de modelar cualquier producto, sino de hacerlo en el contexto de su comportamiento en la vida real: diseño en la era de la experiencia. CATIA, que se basa en la plataforma 3DEXPERIENCE ofreciendo un entorno de diseño social basado en una fuente única de autenticidad, al que se accede mediante potentes paneles en 3D que impulsan la inteligencia empresarial, el diseño simultáneo en tiempo real y la colaboración de todas las partes interesadas, incluidos los trabajadores móviles. Se trata de una plataforma inclusiva de desarrollo de productos que resulta fácil de integrar con los procesos y las herramientas existentes. Esto permite que varias disciplinas aprovechen las eficaces e integradas aplicaciones especializadas en todas las fases del proceso de desarrollo de los productos.

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN. SKETCHER

1. Entorno. Funciones básicas
2. Área de trabajo. Configuración
3. Sketcher
4. - Barras de Herramientas
5. - Nociones Previas

6. - Creación de Elementos de Alambre
7. - Definición de Operaciones
8. - Transformaciones
9. - Proyección de Elementos 3D sobre el Plano de Sketch
10. - Restricciones
11. - Representación del Árbol
12. - Análisis de la Geometría de Sketch
13. - Tipos de Sketch
14. - Cambio de Plano. Sketch Support
15. - Customización del Sketch

UNIDAD DIDÁCTICA 2. MODELADO DE SÓLIDOS

1. Introducción
2. Sketch-Based Features
3. - Barra de Herramientas Pads
4. - Barra de Herramientas Pockets
5. - Shaft
6. - Groove
7. - Hole
8. - Rib
9. - Slot
10. - Stiffener
11. - Multi Section Solid
12. - Remove Multi Section Solid
13. Dress-up Features
14. - Fillets
15. - Chamfer
16. - Sub-Menú Drafts
17. - Thickness
18. - Thread/Tap
19. Transformaciones
20. - Sub-Menú Transformaciones
21. - Mirror

22. - Sub-Menú Patterns
23. - Scaling
24. Elementos de Referencia
25. Anotaciones
26. Operaciones Booleanas
27. - Assemble
28. - Add
29. - Remove
30. - Intersect
31. - Remove Lump
32. Aplicación de Material
33. Menú Contextual

UNIDAD DIDÁCTICA 3. SUPERFICIES BÁSICAS

1. Conceptos básicos. Principales funciones
2. Wireframe
3. - Barra de Herramientas Points
4. - Barra de Herramientas Lines
5. - Proyección de curvas sobre superficies
6. - Intersections
7. - Barra de Herramientas Circle
8. - Barra de Herramientas Curves
9. Superficies
10. - Extrude
11. - Revolve
12. - Sphere
13. - Cylinder
14. - Offset
15. - Swept
16. - Filled
17. - MultiSection Surface
18. - Blend
19. Operaciones con Superficies

20. - Barra de Herramientas Join-Healing
21. - Barra de Herramientas Split-Trim
22. - Barra de Herramientas Extracts
23. - Barra de Herramientas Transformations
24. - Extrapolating
25. Sólidos a partir de Superficies
26. - Split
27. - Thick Surface
28. - Close Surface
29. - Sew Surface
30. Repeticiones
31. - Object Repetition
32. - Point a Planes Repetitions
33. - Planes Repetitions
34. Definición de Ejes
35. Análisis de Superficies
36. - Connect Cheker

UNIDAD DIDÁCTICA 4. GENERACIÓN DE CONJUNTOS

1. Introducción. Conceptos básicos
2. Componentes. Inserción y Gestión
3. - Nuevo Componente
4. - Nuevo Producto
5. - Nueva Parte
6. - Insertar Componente Existente
7. - Reemplazar Componentes
8. - Reordenar el Árbol
9. - Numerar los Elementos del Producto
10. - Copias Rápidas de Elementos
11. Restricciones
12. - Coincidencia
13. - Contacto
14. - Paralelismo

15. - Angularidad
16. - Fijar Componente
17. - Unir Componente
18. - Quick Constraint
19. - Modificación de las Restricciones
20. Manipulación de los Componentes
21. - Manipulación
22. - Snap
23. - Smart Move
24. - Explosionado
25. Análisis de Conjuntos
26. - Interferencias
27. - Seccionado Dinámico
28. - Análisis de Restricciones
29. - Análisis de Dependencias
30. - Análisis de Updates
31. Funciones
32. - Anotaciones
33. - Catálogos
34. Assembly Feature
35. - Cortes
36. - Agujeros
37. - Suma y Resta de Elementos y Componentes
38. - Simetría

UNIDAD DIDÁCTICA 5. GENERACIÓN DE PLANOS

1. Inicio
2. - Modo Drafting
3. - Archivo Drawing
4. - Archivo desde
5. Background
6. Generación de Vistas
7. - Configuración

8. - Generación de Vistas
9. - Vistas Automáticas
10. - Vistas respecto a un Sistema de Ejes
11. - Selección de Partes
12. - Generación de Vistas Principales
13. - Generación de Vistas Auxiliares
14. - Generación de Secciones de Vistas
15. - Generación de Vistas de Detalle
16. - Generación de Vistas Partidas
17. Modificación de Vistas
18. - Posición
19. - Alineación
20. - Bloqueo de Vistas
21. - Escala y Giro de Vista
22. Numeración de Piezas
23. Acotación
24. - Automática
25. - Interferencias
26. - Acotación Manual
27. - Edición de Cotas
28. Anotaciones
29. - Texto
30. - Símbolos
31. - Tablas
32. Detalles 2D
33. - Inserción de Detalles 2D
34. Imágenes
35. Impresión



C/ San Lorenzo 2 - 2
29001 Málaga



Tlf: 952 215 476
Fax: 951 987 941



www.academiaintegral.com.es
E-mail: info@academiaintegral.com.es