

LA FORMACIÓN ES LA CLAVE
DEL ÉXITO

Guía del Curso

Diseño industrial básico con Inventor

Modalidad de realización del curso: [Online](#)

Titulación: [Diploma acreditativo con las horas del curso](#)

OBJETIVOS

El curso tiene como objetivo introducirte en el diseño paramétrico en 3D mediante Autodesk Inventor. Para ello se estudiará la interfaz del programa, su personalización, la metodología 3D, la croquización y el modelado de piezas. Tras el curso de Autodesk Inventor online, el alumno habrá adquirido con dominio las destrezas imprescindibles y necesarias en cuanto a la configuración y personalización del entorno de Autodesk Inventor, croquización, creación de modelos 3D y gestión de piezas.

CONTENIDOS

MÓDULO 1 | INTRODUCCIÓN A AUTODESK INVENTOR

1. Manual Teórico INTRODUCCIÓN a Autodesk Inventor
2. Introducción a Autodesk Inventor Inventor (1:12)
3. Interfaz de Autodesk Inventor (6:23)
4. Barra de acceso rápido (2:54)
5. Nuevo (4:20)
6. Abrir (3:02)
7. Guardar (1:26)
8. Guardar todo (1:00)
9. Guardar como (3:41)

10. Deshacer y Rehacer (1:18)
11. Seleccionar (4:24)
12. Seleccionar Material (2:48)
13. Aspecto (4:04)
14. Parámetros (6:01)
15. Medir (5:07)
16. Mediciones (11:24)
17. Desplegable Archivo (5:08)
18. Barra de herramientas (4:47)
19. Navegador modelo (6:21)
20. Barra ficha de documentos (1:40)
21. Barra de estado (3:15)
22. Introducción Módulo de chapa (3:27)
23. Introducción Módulo de superficies (2:22)
24. introducción Módulo de ensamblaje (4:15)
25. Introducción Módulo de dibujo (4:35)
26. Crear proyecto (4:05)
27. Creación de un proyecto (6:54)
28. Opciones de configuración (6:14)
29. Cambio de unidades (2:19)
30. Personalizar (7:37)
31. Personalizar el entorno de Autodesk Inventor (15:29)
32. Visibilidad del objeto (2:36)
33. Estilos Visuales (5:23)
34. Perspectiva – ortogonal (1:59)
35. Trazado de rayos (2:07)
36. Vista seccionada (4:17)
37. Encuadre (0:50)
38. Zoom (1:52)
39. Zoom todo (1:20)
40. Zoom Ventana (1:39)
41. Zoom seleccionado (0:52)
42. Orbita (3:22)
43. Mirar A (1:28)

44. Rueda de navegación (1:34)
45. Uso del ratón y teclado (5:46)
46. Importar Archivos STEP a Inventor (5:41)
47. Ejercicio Bocetos 2D (13:23)
48. Ejercicio Modelado 3D (17:26)

MÓDULO 2 | BOCETOS

1. Manual Teórico BOCETOS 2D Autodesk Inventor
2. Iniciar boceto 2D-3D (3:01)
3. Boceto 2D (3:04)
4. Boceto 3D (1:39)
5. Líneas (0:46)
6. Línea (2:01)
7. Spline – Vértice de control (2:33)
8. Spline – Interpolación (2:27)
9. Curva paramétrica (1:45)
10. Curva de puente (1:58)
11. Círculos (0:28)
12. Círculo (0:58)
13. Círculo tangente (0:53)
14. Elipse (0:57)
15. Arcos (0:28)
16. Arco tres puntos (1:38)
17. Arco tangente (1:32)
18. Arco centro (1:23)
19. Uso de Línea – Arco (7:07)
20. Rectángulos, Ranuras y Polígonos (0:48)
21. Rectángulo (0:56)
22. Rectángulo 3 puntos (1:02)
23. Rectángulo centro de dos puntos (0:57)
24. Rectángulo centro de tres puntos (1:17)
25. Ranura centro a centro (1:03)
26. Ranura global (1:07)

27. Ranura centro (1:17)
28. Ranura de arco tres puntos (1:05)
29. Ranura de arco centro y radio (1:43)
30. Polígono (2:06)
31. Empalmes y chaflanes (0:20)
32. Empalme (1:26)
33. Chaflanes (1:52)
34. Uso de Redondeo – Chaflán (7:57)
35. Texto de croquis (3:24)
36. Punto (2:04)
37. Operaciones geometría 2D (0:28)
38. Proyectar geometría (0:25)
39. Proyectar geometría (2:02)
40. Proyectar aristas de corte (0:57)
41. Proyectar desarrollo (1:14)
42. Proyección en boceto 3D (1:26)
43. Paleta modificar (0:23)
44. Desplazar entidades (1:30)
45. Copiar entidades (1:05)
46. Girar entidades (1:48)
47. Recortar entidades (1:37)
48. Alargar entidades (1:54)
49. Dividir Entidades (2:21)
50. Escala entidades (2:10)
51. Estirar entidades (1:09)
52. Desfasar entidades (1:46)
53. Patrón y simetría (0:23)
54. Patrón rectangular (3:06)
55. Patrón circular (2:13)
56. Uso de los Patrones circulares (10:49)
57. Simetría de entidades (1:47)
58. Paleta restringir (0:26)
59. Cota (2:08)
60. Cotas y restricciones automáticas (1:40)

61. Mostrar restricciones (2:06)
62. Parámetros de restricción (2:26)
63. Coincidencia (1:23)
64. Colinealidad (1:07)
65. Concentricidad (1:19)
66. Fija (1:34)
67. Paralelismo (0:58)
68. Perpendicularidad (1:17)
69. Restricción horizontal (1:05)
70. Restricción vertical (0:56)
71. Restricción de tangencia (3:06)
72. Utilización de la Restricción de tangencia (16:07)
73. Suavizado (1:06)
74. Restricción simétrica (2:13)
75. Restricción de igualdad (1:12)
76. Ejercicio de bocetos (7:28)
77. Insertar (0:23)
78. Imagen (1:52)
79. 1.16.2- Puntos Excel (2:10)
80. Acad (1:48)
81. Formato (0:26)
82. Construcción (1:33)
83. Cota de referencia (3:28)
84. Eje (1:04)
85. Centro (1:36)
86. Mostrar Formato (2:54)
87. Manual Práctico Bocetos con Autodesk Inventor Avanzado
88. Bocetos con Autodesk Inventor – Ejercicio 1 (7:39)
89. Bocetos con Autodesk Inventor – Ejercicio 2 (7:20)
90. Bocetos con Autodesk Inventor – Ejercicio 3 (7:30)
91. Bocetos con Autodesk Inventor – Ejercicio 4 (7:15)
92. Bocetos con Autodesk Inventor – Ejercicio 5 (6:44)
93. Bocetos con Autodesk Inventor – Ejercicio 6 (5:06)
94. Bocetos con Autodesk Inventor – Ejercicio 7 (6:45)

- 95. Bocetos con Autodesk Inventor – Ejercicio 8 (8:58)
- 96. Bocetos con Autodesk Inventor – Ejercicio 9 (9:15)
- 97. Bocetos con Autodesk Inventor – Ejercicio 10 (16:29)
- 98. Bocetos con Autodesk Inventor – Ejercicio 11 (7:05)
- 99. Bocetos con Autodesk Inventor – Ejercicio 12 (10:17)

MÓDULO 3 | OPERACIONES

- 1. Manual Teórico MODELOS 3D Autodesk Inventor
- 2. Introducción (1:55)
- 3. Introducción a herramientas crear (0:39)
- 4. Extruir (11:32)
- 5. Ejercicio de Extrusiones (6:22)
- 6. Revolución (6:39)
- 7. Ejercicio de Revolución (6:09)
- 8. Barrido (10:51)
- 9. Ejercicio de Barrido (4:53)
- 10. Solevación (12:23)
- 11. Ejercicio de Solevación (6:39)
- 12. Bobina (4:56)
- 13. Repujado (10:21)
- 14. Nervio (4:39)
- 15. Modificación de sólido (0:27)
- 16. Agujero (12:46)
- 17. Ejercicio de Agujeros (9:10)
- 18. 2.2.1.N – Agujero Nueva Interfaz (15:12)
- 19. Empalme (8:31)
- 20. Chaflán (2:40)
- 21. Vaciado (3:10)
- 22. Ángulo de desmoldeo (5:15)
- 23. Rosca (4:04)
- 24. Combinar (4:05)
- 25. Engrosado (1:41)
- 26. Dividir (3:07)

27. Edición directa (6:12)
28. Suprimir cara (1:58)
29. Desplazar cuerpos (1:56)
30. Plegar pieza (1:51)
31. Copiar objeto (1:45)
32. Patrón (0:38)
33. Patrón rectangular (3:42)
34. Patrón circular (3:37)
35. Simetría (2:42)
36. Ejercicio de simetría (13:17)
37. Patrón boceto referencia (2:24)
38. Operaciones de trabajo (0:42)
39. Plano (9:37)
40. Ejercicio uso Planos (11:57)
41. Eje (5:05)
42. Punto (7:24)
43. Scu (3:04)
44. Operaciones primitivas (0:47)
45. Caja (1:37)
46. Cilindro (1:20)
47. Esfera (1:03)
48. Toroide (1:56)
49. Manual Práctico Operaciones con Autodesk Inventor Avanzado
50. Modelo 3D con Autodesk Inventor – Ejercicio 1 (4:30)
51. Modelo 3D con Autodesk Inventor – Ejercicio 2 (12:16)
52. Modelo 3D con Autodesk Inventor – Ejercicio 3 (13:44)
53. Modelo 3D con Autodesk Inventor – Ejercicio 4 (12:23)
54. Modelo 3D con Autodesk Inventor – Ejercicio 5 (10:22)
55. Modelo 3D con Autodesk Inventor – Ejercicio 6 (16:41)
56. Modelo 3D con Autodesk Inventor – Ejercicio 7 (11:41)
57. Modelo 3D con Autodesk Inventor – Ejercicio 8 (15:01)
58. Modelo 3D con Autodesk Inventor – Ejercicio 9 (9:54)
59. Modelo 3D con Autodesk Inventor – Ejercicio 10 (9:33)
60. Modelo 3D con Autodesk Inventor – Ejercicio 11 (10:32)

61. Modelo 3D con Autodesk Inventor – Ejercicio 12 (14:18)



C/ San Lorenzo 2 - 2
29001 Málaga



Tlf: 952 215 476
Fax: 951 987 941



www.academiaintegral.com.es
E-mail: info@academiaintegral.com.es