



**LA FORMACIÓN ES LA CLAVE  
DEL ÉXITO**

# Guía del Curso

## Experto Programador Eficiente

---

Modalidad de realización del curso: [Online](#)

Titulación: [Diploma acreditativo con las horas del curso](#)

---

### OBJETIVOS

Si trabaja en el sector de la programación o desearía hacerlo y quiere conocer los aspectos vitales para realizar y gestionar proyectos en este entorno llegando a especializarse en escribir código legible, mantenible y ampliable este es su momento, con el Curso de Experto Programador Eficiente podrá adquirir los conocimientos necesarios para desarrollar esta función de la mejor manera posible.

### CONTENIDOS

#### PARTE 1. FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN: CÓDIGO EFICIENTE

##### UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRESENTACIÓN A CÓDIGO EFICIENTE

1. Fundamentos de la programación. Código eficiente
2. Pasos para realizar el curso de Código eficiente

##### UNIDAD DIDÁCTICA 2. TÉCNICAS ACERCÁNDONOS A LA EFICIENCIA

1. Aclarando conceptos erróneos sobre la eficiencia

2. Eficiencia en el código
3. No conoces el problema
4. Comprende lo que está bajo tu control
5. Busca siempre el camino más fácil

## UNIDAD DIDÁCTICA 3. EVALUACIÓN DE EFICIENCIA

1. Herramientas de análisis de código, monitorización para PC
2. Herramientas enfocadas a los desarrolladores y a desarrollo de web

## UNIDAD DIDÁCTICA 4. AUMENTO DE MEMORIA

1. Conceptos básicos del uso de la memoria
2. Memoria de una aplicación
3. Eficiencia en la memoria
4. Lenguajes y entornos

## UNIDAD DIDÁCTICA 5. USO ALGORÍTMICA

1. Introducción y medición a la eficiencia algorítmica
2. Trazado y perfilado de baja tecnología
3. Trazado y perfilado en JavaScript y .NET
4. Qué buscar en el código

## UNIDAD DIDÁCTICA 6. EFICIENCIA DE DISCOS Y EN REDES

1. Recursos basados en discos y en velocidad
2. Estrategias para entradas y salidas de disco
3. Eficiencia en la red y estrategia para ella
4. ¿Qué pasa con la eficiencia en las bases de datos?

## PARTE 2. GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN AL PROYECTO

1. Características principales
2. Requerimientos: humanos y materiales
3. Limitaciones de un proyecto
4. Ámbito del proyecto
5. Finalidad del proyecto

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. RENTABILIDAD DEL PROYECTO

1. Estructuración de gastos
2. Importancia y realización del presupuesto
3. Cálculo de resultados (Profit And Loss)
4. El business case
5. Continuidad con la atención al presupuesto
6. Valoraciones finales sobre el presupuesto

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. PREVENCIÓN DE RIESGOS

1. Los tres ejes o modelos
2. - Desarrollo
3. - Análisis
4. - Control
5. Estimación de los riesgos
6. Posibles riesgos

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. INICIOS DEL PROYECTO

1. Primeros pasos

2. Selección de ideas
3. Organización del trabajo

## UNIDAD DIDÁCTICA 5. ANÁLISIS PREVIO AL DESARROLLO

1. Sector
2. Funcionalidades posibles
3. Contexto técnico
4. Generación de documentación

## UNIDAD DIDÁCTICA 6. DESARROLLO

1. Calidad del código y su gestión
2. Control de versiones
3. Entorno de pruebas
4. La industrialización

## UNIDAD DIDÁCTICA 7. REPOSITORIOS Y ARQUITECTURAS

1. La integración y sus inconvenientes
2. Las arquitecturas
3. - Distribuidas
4. - Orientadas a servicios (SOA)
5. Cloud-computing

## UNIDAD DIDÁCTICA 8. CONTROL Y SEGUIMIENTO

1. El seguimiento del proyecto
2. Problemas e imprevistos
3. La dirección de control

## UNIDAD DIDÁCTICA 9. LA PLANIFICACIÓN Y LA ESTIMACIÓN

1. Estimación sobre el tiempo necesario del jefe de proyecto
2. La gestión y estimación de los recursos
3. La planificación general
4. Finalización del proyecto



C/ San Lorenzo 2 - 2  
29001 Málaga



Tlf: 952 215 476  
Fax: 951 987 941



[www.academiaintegral.com.es](http://www.academiaintegral.com.es)  
E-mail: [info@academiaintegral.com.es](mailto:info@academiaintegral.com.es)