

LA FORMACIÓN ES LA CLAVE
DEL ÉXITO

Guía del Curso

Especialista TIC en Programación de Páginas Web con ASP.NET 4 en C Sharp + Javascript (Cliente + Servidor)

Modalidad de realización del curso: [A distancia](#)

Titulación: [Diploma acreditativo con las horas del curso](#)

OBJETIVOS

Curso de desarrollo de aplicaciones web. Para ello se estudia la programación de la parte cliente con Javascript y la programación de la parte servidor con la tecnología ASP.NET y el servidor de bases de datos SQL Server.

CONTENIDOS

MÓDULO 1. JAVASCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LAS PÁGINAS WEB

1. Introducción
2. Programación del lado del cliente
3. Programación del lado del Servidor
4. ¿Qué utilizaremos?
5. ¿Qué necesita saber?

6. Nuestro primer ejemplo

UNIDAD DIDÁCTICA 2. INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

1. La etiqueta SCRIPT
2. Contenido Alternativo
3. Variables
4. Tipos de Datos
5. Operadores
6. Cuadros de diálogo
7. Práctica 2

UNIDAD DIDÁCTICA 3. CONCEPTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN

1. Introducción
2. Estructuras de decisión
3. Estructuras lógicas
4. Estructuras de repetición
5. Definir funciones
6. Llamadas a funciones
7. Ámbito de las variables
8. Práctica 3

UNIDAD DIDÁCTICA 4. OBJETOS EN JAVASCRIPT

1. Introducción
2. La jerarquía de objetos
3. Propiedades y Eventos
4. Métodos
5. Práctica 4

UNIDAD DIDÁCTICA 5. LOS OBJETOS LOCATION E HISTORY

1. ¿Qué es un URL?
2. El Objeto Location
3. Redirigir a otra página
4. El Objeto History
5. Práctica 5

UNIDAD DIDÁCTICA 6. EL OBJETO DOCUMENT

1. Introducción
2. La propiedad Title
3. Los colores de la página
4. El método write
5. El conjunto images
6. Práctica 6

UNIDAD DIDÁCTICA 7. EL OBJETO FORM

1. Formularios HTML
2. El conjunto forms
3. La propiedad elements
4. Validar la información
5. ¿Cuándo realizar la validación?
6. Tipos de Validación
7. Práctica 7

UNIDAD DIDÁCTICA 8. LOS OBJETOS FRAME, NAVIGATOR Y SCREEN

1. El conjunto frames
2. El objeto navigator

3. El objeto screen
4. Práctica 8

MÓDULO 2. ASP. NET 4 (C#)

UNIDAD DIDÁCTICA 9. ISS

1. Introducción
2. El servidor ISS
3. El Servidor Web
4. Agrupación de Aplicaciones
5. Asignaciones de Controlador
6. El Sitio Web Predeterminado

UNIDAD DIDÁCTICA 10. INTRODUCCIÓN A ASP. NET 4

1. Introducción
2. Crear un directorio Virtual
3. Formularios Webs
4. Archivo del Código de Detrás
5. Proyectos o Sitios Web en Visual Studio 2010

UNIDAD DIDÁCTICA 11. FORMULARIOS WEB

1. Introducción
2. Vista Diseño
3. Vista Código
4. Controles en el Servidor
5. Tipos de Controles de Servidor

UNIDAD DIDÁCTICA 12. TEXTO EN ASP. NET 4

1. Introducción
2. Propiedades de la página
3. Introducir Texto
4. Estilos del Texto

UNIDAD DIDÁCTICA 13. CONTROLES DE SERVIDOR

1. Introducción
2. El evento TextChanged
3. El control Button
4. Los controles LinkButton e ImageButton
5. El orden de tabulación
6. El control Checkbox
7. El control CheckboxList
8. El control RadioButton
9. El control RadioButtonList
10. El control ListBox
11. Listas de Selección Múltiple
12. El Control DropDownList
13. El control Panel

UNIDAD DIDÁCTICA 14. VALIDACIÓN

1. Introducción
2. Entradas Requeridas
3. Mensajes de Error
4. Comparación de Valores
5. Expresiones Regulares
6. Intervalos
7. ValidationSummary
8. Comprobación de la Validez
9. Grupos

UNIDAD DIDÁCTICA 15. ESTADO DE LA VISTA (VIEWSTATE)

1. Introducción
2. Ciclo de Vida de un Formulario Web
3. El estado de la vista
4. El Coste
5. Protección

UNIDAD DIDÁCTICA 16. RESPONSE Y REQUEST

1. Introducción
2. El Objeto Response
3. Redirigir a Otra Página con Response
4. El Objeto Request

UNIDAD DIDÁCTICA 17. LAS COOKIES

1. Introducción
2. Creación de Cookies
3. Caducidad de las Cookies
4. Dependencia del Navegador

5. Características

UNIDAD DIDÁCTICA 18. EL OBJETO SESSION

1. Introducción
2. El Objeto Session
3. Finalizar la Session
4. El Archivo Global. asax
5. Sesiones sin Cookies
6. Servidor de Estado
7. Servidor SQL de Estado
8. Configurar la información desde ISS

UNIDAD DIDÁCTICA 19. EL OBJETO APPLICATION

1. Variables Globales
2. Ciclo completo de una Aplicación
3. Crear un Chat
4. Completar el Chat

UNIDAD DIDÁCTICA 20. ARCHIVOS

1. Introducción
2. Crear un Archivo
3. Escribir en un Archivo
4. Acceso a Archivos
5. Leer Archivos

UNIDAD DIDÁCTICA 21. BASE DE DATOS

1. Introducción
2. Obtener SQL Server desde Visual Studio 2010

3. DataBase Explorer (Explorador de Servidores)
4. Crear Tablas
5. Relaciones 1 a muchos
6. Relaciones Muchos a Muchos
7. Otras propiedades de tabla

UNIDAD DIDÁCTICA 22. SEGURIDAD Y AUTENTIFICACIÓN

1. Introducción
2. Configurar la Autenticación
3. Configurar la Autorización
4. Acceso a SQL SERVER
5. La página de Login
6. La cookie de Identificación
7. Comprobando el Resultado
8. Asegurar la confidencialidad de los datos
9. Solicitar un Certificado
10. Obtener el certificado
11. Asignar un certificado

UNIDAD DIDÁCTICA 23. ENLACE DE DATOS

1. Introducción
2. Enlazar con un DataReader
3. Enlazar con un DataSet
4. Enlazar con un DataSet Tipificado
5. Controles Data Source

UNIDAD DIDÁCTICA 24. GRIDVIEW

1. Introducción
2. Columnas de Hipervínculo

3. Paginación
4. Ordenación
5. Seleccionar Filas
6. Personalizar la Selección
7. Usar la Selección en un Formulario Maestro/Detalle
8. El control GridView y el ViewState

UNIDAD DIDÁCTICA 25. LA CACHÉ

1. Introducción
2. Output Caching
3. Caché y la colección QueryString
4. Perfiles
5. Data Caching
6. Caché del Control SQLDataSource

UNIDAD DIDÁCTICA 26. NUESTRA TIENDA

1. Introducción
2. Comprobar las Credenciales del Usuario
3. Establecer la conexión
4. Objetos Command
5. Probar la autenticación
6. La página de Registro
7. Seguimos con nuestra tienda
8. Listaproductos.aspx
9. Comprar.aspx
10. Identificar al cliente
11. Carritocompra.aspx
12. Confirmar el Pedido
13. Migrar el Carrito de la Compra
14. Probar la Compra



C/ San Lorenzo 2 - 2
29001 Málaga



Tlf: 952 215 476
Fax: 951 987 941



www.academiaintegral.com.es
E-mail: info@academiaintegral.com.es