ACADEMIA INTEGRAL
CENTRO DE NUEVAS TECNOLOGIAS

LA FORMACIÓN ES LA CLAVE DEL ÉXITO

Guía del Curso
Curso de Especialista en Desarrollo de Videojuegos con Unity

Modalidad de realización del curso: Online
Titulación: Diploma acreditativo con las horas del curso

OBJETIVOS

Con el presente Curso de Especialista en Desarrollo de Videojuegos con Unity recibirá una formación especializada en materia de desarrollo. Unity es uno de los motores gráficos más extendidos gracias a la facilidad y la integración que nos proporciona. Con el presente curso aprenderá a desarrollar videojuegos haciendo uso del motor gráfico Unity.

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. FASE DE CONCEPCIÓN

1. Género
2. Gameplay
3. Conceptos

UNIDAD DIDÁCTICA 2. FASE DE DISEÑO

1. Historia
2. Guión
3. Arte Conceptual

4. Sonido
5. Mecánica de juego
6. Diseño de programación

UNIDAD DIDÁCTICA 3. FASE DE ORGANIZACIÓN

1. Distribución del trabajo
2. Organización del proyecto
3. Plazos

UNIDAD DIDÁCTICA 4. FASE DE PREPRODUCCIÓN

1. Creación del concepto
2. Determinación de la viabilidad del juego

UNIDAD DIDÁCTICA 5. CREACIÓN DE SPRITES

1. Introducción a Sprites
2. Sprite Creator
3. Sprite Editor

UNIDAD DIDÁCTICA 6. CREACIÓN DE MODELOS 3D

1. PREPARACIÓN DE ASSETS
2. Diseño de Mapa
3. Creación de modelos
4. Añadiendo los modelos al mapa

UNIDAD DIDÁCTICA 7. CREACIÓN DE INTERFAZ

1. Planificación de la interfaz
2. Diseño de Menús
3. Interfaz del jugador

UNIDAD DIDÁCTICA 8. GRABACIÓN DE SONIDOS

1. CREACIÓN O BÚSQUEDA DE SONIDOS
2. Importar y adaptar los sonidos

UNIDAD DIDÁCTICA 9. FASE DE PRUEBAS

1. PRUEBAS FÍSICAS
2. Pruebas alpha
3. Pruebas beta

UNIDAD DIDÁCTICA 10. FASE DE MANTENIMIENTO

1. Búsqueda de fallos
2. Posibles mejoras

C/ San Lorenzo 2 - 2
29001 Málaga

Tlf: 952 215 476
Fax: 951 987 941

www.academiaintegral.com.es
E-mail: info@academiaintegral.com.es

ACADEMIA INTEGRAL
CENTRO DE NUEVAS TECNOLOGIAS