

LA FORMACIÓN ES LA CLAVE
DEL ÉXITO

Guía del Curso

Analista Programador ASP.NET 4.5 C

Modalidad de realización del curso: [Online](#)

Titulación: [Diploma acreditativo con las horas del curso](#)

OBJETIVOS

UML usa técnicas de notación gráfica para crear modelos visuales de sistemas de desarrollo de software. Hoy en día es el lenguaje de modelado de software más utilizado. Además en este curso profundizaremos en la plataforma .NET y Visual Studio, que se consideran una importante cantidad de tecnologías las cuales hay que tener en cuenta al momento de abordar un proyecto de desarrollo. No siempre es fácil tomar la decisión respecto a qué tecnología es la más adecuada. Por lo tanto es de vital importancia contar con la formación que permita fortalecer el criterio a la hora de decidir qué herramienta es la más conveniente. A través de este curso de Analista Programador ASP.NET 4.5 C# especializado se proporcionará la información necesaria para apoyar a los Profesionales de Desarrollo.

CONTENIDOS

PARTE 1. UML 2. 0: PATRONES DE DISEÑO DE SOFTWARE

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A UML

1. Introducción
2. El origen del UML: Unified Modeling Language
3. El Proceso Unificado

4. MDA: Model Driven Architecture

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS DE LA ORIENTACIÓN A OBJETOS

1. Introducción
2. El objeto
3. La abstracción
4. Clases de objetos
5. Encapsulación
6. Herencia
7. Especialización y generalización
8. Clases abstractas y concretas
9. Polimorfismo
10. Composición
11. La especialización de los elementos: la noción de estereotipo en UML

UNIDAD DIDÁCTICA 3. MODELADO I

1. Modelado de Requisitos: Diagrama de los casos de uso
2. - Casos de uso
3. - Actor
4. - Escenario
5. - Representación textual de los casos de uso
6. Modelado de la dinámica
7. - Diagrama de secuencia
8. - Diagrama de comunicación
9. - Marcos de interacción
10. Modelado de objetos
11. - Conocer los objetos del sistema por descomposición
12. - Representación de clases
13. - Las asociaciones entre objetos
14. - Relación de generalización/especialización entre clases
15. - Diagrama de objetos o instancias

16. - Diagrama de estructura compuesta

UNIDAD DIDÁCTICA 4. ESTRUCTURACIÓN DE LOS ELEMENTOS DE MODELADO

1. Introducción
2. Empaquetado y diagrama de empaquetado
3. Asociaciones entre empaquetados

UNIDAD DIDÁCTICA 5. MODELADO II:

1. Modelado de objetos
2. - La noción de estado
3. - El cambio de estado
4. - Elaboración del diagrama de estados-transiciones
5. - El diagrama de timing
6. Modelado de las actividades
7. - Las actividades y los encadenamientos de actividades
8. - Las particiones o calles
9. - Las actividades compuestas
10. - El diagrama de vista de conjunto de las interacciones
11. Modelado de la arquitectura del sistema
12. - El diagrama de componentes
13. - El diagrama de despliegue

UNIDAD DIDÁCTICA 6. LOS PERFILES

1. Introducción
2. Los perfiles
3. Estereotipos
4. Tagged values

UNIDAD DIDÁCTICA 7. VISUAL PARADIGM

1. Introducción
2. Instalación
3. Interface
4. Crear un Proyecto
5. Guardar un proyecto
6. Diagrama de clases
7. - Crear Y editar un diagrama de clases
8. - Crear y editar elementos
9. - Agregar atributos y operaciones
10. - Crear generalización
11. - Crear asociación
12. Análisis textual
13. - Crear diagrama de análisis textual
14. - Determinar clases y elementos
15. - Crear clases candidatas
16. Diagrama de componentes
17. - Crear un componente
18. - Crear una interface

PARTE 2. EXPERTO EN ASP. NET 4. 5 EN C# CON VISUAL STUDIO 2012

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A VISUAL STUDIO - Y . NET 4. 5

1. Novedades de Visual Studio 2012
2. Instalación
3. Interfaz del programa
4. Gestión del código
5. Clases parciales

6. Métodos anónimos en C#4
7. La inferencia de tipo en C#4
8. Clases dinámicas y tipos anónimos en C#4
9. Extensión de clases sin herencia en C#4

UNIDAD DIDÁCTICA 2. LOS SITIOS WEB ASP. NET 4. 5

1. Compilación
2. - Paso de CGI a ASP. NET 1. X
3. - Los ensamblados referenciados
4. - La caché de construcción
5. - Visual Studio y sus aplicaciones Web
6. ¿Qué es un servidor Web?
7. Servidor IIS
8. Servidor de desarrollo ASP. NET
9. Pipeline HTTP de IIS
10. - ¿Cómo funciona?Funcionamiento de IIS
11. - HttpContext
12. - HttpApplication
13. - Controladores (handlers) HTTP

UNIDAD DIDÁCTICA 3. WEB FORMS

1. Página ASPX: Estructura y ciclo de vida
2. Controles web
3. Interacción entre páginas
4. Postback y cross postback
5. Introducción a los all-back
6. Validación de los datos introducidos

UNIDAD DIDÁCTICA 4. AJAX

1. ¿Qué es AJAX?
2. Pasamos del allback a AJAX
3. Script manager
4. Componentes: UpdatePanel y UpdateProgress
5. El control Timer
6. POO con JavaScript
7. jQuery: Introducción

UNIDAD DIDÁCTICA 5. MVC

1. Patrón de diseño MVC
2. Evolución de MVC
3. Creación de un sitio ASP. NET MVC
4. Carpetas: Organización
5. Generando el modelo
6. Definiendo el controlador
7. Añadiendo vistas
8. Sitios MVC 4 y razor para dispositivos móviles
9. - Crear un proyecto MVC 4
10. - Pasar a IIS estándar
11. - Páginas provistas por Razor
12. - Probar con un emulador Android

UNIDAD DIDÁCTICA 6. BASE DE DATOS DE ADO. NET

1. Intorudcción a las base de datos
2. Bases de datos SQL Server
3. Acceso transparente a las bases de datos

UNIDAD DIDÁCTICA 7. COMPONENTES GRÁFICOS PARA CREAR INFORMES

1. GridView
2. DetailsView
3. Crear un informe
4. Parámetros del componente de visualización

UNIDAD DIDÁCTICA 8. ESTADOS, SESIONES Y OBJETOS APPLICATION Y CACHE

1. ViewState
2. Cookies
3. Sesiones:
4. - Objeto Session
5. - Sesiones sin cookie y tiempo de abandono de sesión
6. - Conservación de datos en sesión: Servicios principales
7. Objeto Application
8. Caché de datos de aplicación Cache

UNIDAD DIDÁCTICA 9. SEGURIDAD Y PERSONALIZACIÓN

1. Seguridad en los sitios ASP. NET
2. - Seguridad en modo Windows
3. - Seguridad en modo Forms
4. Presentación personalizada
5. - Perfiles de usuario
6. - Navegación interna del sitio
7. - Internacionalización
8. Crear un portal
9. Controles de catálogo CatalogZone y PageCatalogPart

10. Introducción a los WebPart
11. Crear un WebPart personalizado

UNIDAD DIDÁCTICA 10. INTRODUCCIÓN A LOS SERVICIOS WEB WCF Y REST SERVICIOS WEB WCF

1. Introducción servicio Web WCF
2. Crear un servicio Web WCF
3. Introducción servicio Web REST
4. Implementación de un servicio REST
5. Utilizando un servicio REST



C/ San Lorenzo 2 - 2
29001 Málaga



Tlf: 952 215 476
Fax: 951 987 941



www.academiaintegral.com.es
E-mail: info@academiaintegral.com.es