



**LA FORMACIÓN ES LA CLAVE  
DEL ÉXITO**

# Guía del Curso

## Especialista en UX/UI: Usabilidad y Experiencia del Usuario

---

Modalidad de realización del curso: [Online](#)

Titulación: [Diploma acreditativo con las horas del curso](#)

---

### OBJETIVOS

Realizar un diseño web efectivo y que tenga presentes las percepciones de los usuarios y facilite la navegación es un elemento básico para que una estrategia online resulte efectiva, y podamos alcanzar los objetivos establecidos. Realizando un diseño web que tenga en cuenta la usabilidad y la experiencia del usuario podremos generar una mayor tasa de conversión. A través del presente curso ux ui el alumnado desarrollará los conocimientos necesarios para realizar el diseño de páginas web con el objetivo de maximizar la usabilidad de cara a los usuarios de la misma.

### CONTENIDOS

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN

1. La usabilidad
2. Conceptos clave
3. Atributos
4. Complejidad e importancia de la usabilidad
5. Usabilidad aplicada a un proyecto
6. Mejoras de la usabilidad al producto final

## 7. Procesos y herramientas

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. EXPERIENCIA DE USUARIO -UX

1. Definición
2. Principios de experiencia de usuario
3. Experiencia de usuario y dispositivos
4. Métricas y KPI's
5. Proceso de diseño UX
6. Tendencias en UX

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. DISEÑO CENTRADO EN EL USUARIO

1. Orientaciones de diseño web y dispositivos
2. Fundamentos de diseño centrado en el usuario

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. FORMAS DE ENFOCAR LA USABILIDAD

1. Complejidad transdisciplinar
2. Pirámide de prioridades de la usabilidad
3. Proceso general
4. El ciclo diseño-investigación

### UNIDAD DIDÁCTICA 5. INTERFAZ DE USUARIO -UI

1. Elementos de la interfaz
2. Diseño basado en las percepciones
3. Fundamentos del diseño de interacción
4. Moodboards
5. Qué es el IxD

### UNIDAD DIDÁCTICA 6. IMPLEMENTACIÓN Y OPTIMIZACIÓN

1. Implementar desde el punto de vista de la usabilidad

2. Conseguir resultados reales
3. Optimización web desde la usabilidad

## UNIDAD DIDÁCTICA 7. EQUIPOS DE USABILIDAD

1. ¿Qué son?
2. Trabajo multidisciplinar y multitarea
3. Métodos de trabajo del equipo

## UNIDAD DIDÁCTICA 8. ROLES

1. Diversidad de roles y funciones
2. UX Researcher
3. UX Writer
4. UI/UX Prototyping Developer
5. Web Developer
6. Interaction Designer
7. Visual Designer
8. Motion Designer



C/ San Lorenzo 2 - 2  
29001 Málaga



Tlf: 952 215 476  
Fax: 951 987 941



[www.academiaintegral.com.es](http://www.academiaintegral.com.es)  
E-mail: [info@academiaintegral.com.es](mailto:info@academiaintegral.com.es)