

LA FORMACIÓN ES LA CLAVE
DEL ÉXITO

Guía del Curso

Illustrator CS6

Modalidad de realización del curso: [Online](#)

Titulación: [Diploma acreditativo con las horas del curso](#)

OBJETIVOS

Este curso tiene la finalidad de que crear ilustraciones vectoriales para cualquier proyecto. Los profesionales del diseño de todo el mundo utilizan el software Adobe Illustrator CS6, que proporciona precisión y potencia gracias a las herramientas de dibujo sofisticadas, a los pinceles naturales expresivos y a un conjunto de características para ahorrar tiempo e integración con otras aplicaciones.

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. QUÉ ES ADOBE ILLUSTRATOR

1. Introducción a Adobe Illustrator
2. Imágenes vectoriales y diferencias con otras de imágenes
3. Definición de resolución
4. Tamaño de archivo
5. Requerimientos mínimos del sistema
6. Entrar en Illustrator
7. Área de trabajo
8. Ventana documento
9. Modos de visualización
10. Preferencias

11. Las reglas
12. La cuadrícula
13. Las guías
14. Panel de Herramientas
15. Grupo de paneles
16. Salir de Adobe Illustrator
17. Práctica Introducción a Adobe Illustrator

UNIDAD DIDÁCTICA 2. GESTIÓN DE DOCUMENTOS

1. Diferentes formatos
2. Formato AI
3. Abrir un documento
4. Crear un documento nuevo
5. Colocar un archivo
6. Guardar un archivo
7. Guardar como plantilla
8. Guardar para web y dispositivos
9. Guardar sectores seleccionados
10. Guardar para microsoft office
11. Exportar
12. Práctica crear modificar y guardar un archivo

UNIDAD DIDÁCTICA 3. PANEL HERRAMIENTAS Y FORMAS BÁSICAS DE DISEÑO

1. El panel de herramientas
2. Formas básicas
3. Color de relleno y de trazo
4. Barra de opciones
5. Comandos deshacer y rehacer
6. Práctica crear formas básicas
7. Práctica crear una carta de navidad

UNIDAD DIDÁCTICA 4. HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN

1. Trazados vectoriales
2. Herramienta selección
3. Herramienta selección directa
4. Herramienta selección de grupos
5. Herramienta varita mágica
6. Herramienta lazo
7. Menú seleccionar
8. Modo de aislamiento
9. Comandos cortar copiar pegar
10. Práctica selección y selección directa

UNIDAD DIDÁCTICA 5. DISEÑO DE LÍNEAS

1. Herramienta segmento de línea
2. Herramienta arco
3. Herramienta espiral
4. Herramienta cuadrícula rectangular
5. Herramienta cuadrícula polar
6. Herramientas de dibujo a mano alzada
7. Herramienta lapiz
8. Herramienta suavizar
9. Herramienta borrador de trazados
10. Herramienta borrador
11. Herramienta tijeras
12. Herramienta cuchilla
13. Práctica dibujando con la herramienta lapiz

UNIDAD DIDÁCTICA 6. HERRAMIENTA PINCEL

1. Pinceles
2. Herramienta pincel

3. Pinceles caligráficos
4. Pinceles de arte
5. Pinceles de dispersión
6. Pinceles de motivo
7. Pincel de cerdas
8. Crear y modificar pinceles
9. Convertir y eliminar trazos de pincel
10. Pincel de manchas
11. Práctica creación de pinceles personalizados
12. Práctica modificación de pinceles de motivo

UNIDAD DIDÁCTICA 7. HERRAMIENTA PLUMA Y PANEL TRAZO

1. Herramienta pluma
2. Dibujar con la pluma
3. Convertir puntos de ancla
4. Trazar líneas mixtas
5. Modificar segmentos y puntos de ancla
6. Añadir y eliminar puntos de ancla
7. Cerrar un trazado abierto
8. Panel trazo
9. Práctica redibujar y colorear imágenes con la pluma
10. Práctica redibujar imágenes con la pluma

UNIDAD DIDÁCTICA 8. EL COLOR EN ILLUSTRATOR

1. Modos de color
2. Cambiar de un modo a otro
3. Seleccionar colores
4. Panel color
5. Panel muestras
6. Panel degradado
7. Herramienta degradado
8. Herramienta pintura interactiva

9. Herramienta cuentagotas
10. Práctica color degradado
11. Práctica pintura interactiva

UNIDAD DIDÁCTICA 9. TRANSFORMAR Y ORGANIZAR OBJETOS

1. Transformación de objetos
2. Herramienta transformación libre
3. Herramientas de transformación
4. Opciones de las herramientas de transformación
5. Panel transformar
6. Organizar objetos
7. Agrupar bloquear ocultar objetos
8. Expandir objeto
9. Alinear y distribuir objetos
10. Práctica herramientas de transformación

UNIDAD DIDÁCTICA 10. DISTORSIÓN Y ENVOLVENTES

1. Distorsión con transformación libre
2. Distorsión con herramientas de efectos líquidos
3. Herramienta anchura
4. Envoltentes
5. Calco de imagen
6. Cuadrícula de perspectiva
7. Dibujar en cuadrícula de perspectiva
8. Colocar objetos en cuadrícula de perspectiva
9. Práctica Calco de imagen
10. Práctica Cuadrícula de perspectiva

UNIDAD DIDÁCTICA 11. COMBINAR OBJETOS

1. Herramienta fusión
2. Efectos de buscatrazos

3. Formas compuestas
4. Trazados compuestos
5. Creador de formas
6. Práctica la herramienta fusión

UNIDAD DIDÁCTICA 12. EL TEXTO EN ILLUSTRATOR

1. Herramientas de texto
2. Modificar el tamaño de un área de texto
3. Opciones texto de área y texto en trazado
4. Enlace de áreas de texto
5. El panel carácter
6. El panel párrafo
7. Tabulaciones y pictograma
8. El panel pictogramas
9. Ceñir texto a un objeto
10. Importación de texto
11. Práctica la herramienta texto

UNIDAD DIDÁCTICA 13. TRANSFORMAR TEXTO ORTOGRAFÍA Y ESTILOS DE TEXTO

1. Convertir texto en contornos
2. Rotar texto
3. Reflejar y voltear el texto en el trazado
4. Texto con envolventes
5. Revisión ortográfica
6. Buscar y reemplazar texto
7. Fuentes y estilos de fuentes
8. Fuentes no instaladas en el sistema
9. Fuentes opentype
10. Práctica estilos de párrafo y carácter

UNIDAD DIDÁCTICA 14. CAPAS Y TRANSPARENCIAS

1. Panel capas
2. Mover un objeto a una capa diferente
3. Transparencias
4. Panel transparencia
5. Máscaras
6. Práctica crear un reflejo

UNIDAD DIDÁCTICA 15. EFECTOS DE ILLUSTRATOR

1. Efectos
2. Efectos 3d
3. Buscatrazos
4. Convertir en forma
5. Deformar
6. Distorsionar y transformar
7. Estilizar
8. Filtros svg
9. Marcas de recorte
10. Rasterizar
11. Trazado
12. Práctica crear una copa 3d

UNIDAD DIDÁCTICA 16. EFECTOS PHOTOSHOP

1. Efectos photoshop
2. Filtros artísticos
3. Bosquejar
4. Desenfocar
5. Distorsionar
6. Enfocar
7. Estilizar

8. Pixelizar
9. Textura
10. Trazos de pincel
11. Vídeo
12. Práctica efecto bokeh

UNIDAD DIDÁCTICA 17. PANEL SÍMBOLOS, ESTILOS GRÁFICOS Y MOTIVOS

1. Panel símbolos
2. Estilos gráficos
3. Motivos
4. Práctica crear bolas de billar

UNIDAD DIDÁCTICA 18. EXPORTACIÓN Y ARCHIVOS PDF

1. Exportar ilustraciones
2. Exportar en formato dwg o dxf
3. Exportar en formato swf
4. Exportar en formato psd
5. Exportar en formato jpeg
6. Archivos con formato pdf
7. Guardar para microsoft office

UNIDAD DIDÁCTICA 19. GRÁFICAS Y GRÁFICAS DE DATOS

1. Gráficas
2. Modificar una gráfica
3. Crear gráficas con efecto 3d
4. Gráficas de datos
5. El panel variables
6. Práctica gráfica de columnas en 3d

UNIDAD DIDÁCTICA 20. MESAS DE TRABAJO Y ACCIONES

1. Mesas de trabajo
2. Panel mesas de trabajo
3. Acciones en illustrator

UNIDAD DIDÁCTICA 21. GRÁFICOS WEB

1. Gráficos para web
2. Contenido para dispositivos móviles
3. Sectores
4. Guardar para web
5. Animaciones con illustrator
6. Práctica crear una animación swf
7. Práctica crear una web mediante sectores



C/ San Lorenzo 2 - 2
29001 Málaga



Tlf: 952 215 476
Fax: 951 987 941



www.academiaintegral.com.es
E-mail: info@academiaintegral.com.es