

LA FORMACIÓN ES LA CLAVE
DEL ÉXITO

Guía del Curso

Especialista en Diseño y Construcción de Prototipos: Prototipado y Diseño Visual con Adobe XD CC

Modalidad de realización del curso: [Online](#)

Titulación: [Diploma acreditativo con las horas del curso](#)

OBJETIVOS

Adobe en la conferencia Adobe MAX 2015 lanzó el proyecto Adobe Experience Design CC o Adobe XD. Esta aplicación se lanzó con el objetivo de ayudar a los desarrolladores a llevar la experiencia de usuario a un nivel avanzado gracias a los prototipos de diseño que ofrece al aplicación.

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRESENTACIÓN

1. Presentación
2. Funcionalidades no aptas en Adobe Experience Design
3. Funcionalidades principales (Experiencia de uso)
4. Flujo de trabajo
5. Novedades

UNIDAD DIDÁCTICA 2. SOFTWARE

1. Descarga e instalación
2. Instalación en varios equipos
3. Administración de cuentas
4. Actualización o cambio de inscripción

UNIDAD DIDÁCTICA 3. INTERFAZ DE TRABAJO

1. Pantalla principal
2. Herramientas
3. Menú superior
4. Paneles laterales

UNIDAD DIDÁCTICA 4. DISEÑOS BÁSICOS

1. Creación de mesa de trabajo (Artboard) y rejillas (Grids)
2. Dibujos con formas
3. Herramienta texto
4. Creación, distribución y movimiento de objetos
5. Herramientas de color y gradientes
6. Edición de objetos duplicados y agrupación
7. Símbolos
8. Uso de imágenes

UNIDAD DIDÁCTICA 5. EJEMPLOS CON ADOBE XD PARA LA CREACIÓN DE NUESTRA WEB

1. Edición de figuras
2. Imágenes enmascaradas
3. Estructuración de Web con rejillas
4. Creación de columnas
5. Importación de mapas de bits

6. Importación de vectores y uso de CSS en Illustrator
7. Flujo de navegación

UNIDAD DIDÁCTICA 6. ADOBE XD EN IOS Y ANDROID

1. Previsualización en dispositivo IOS
2. Previsualización en dispositivo Android
3. Eliminación de archivos en tu dispositivo

UNIDAD DIDÁCTICA 7. COMPARTIR PROYECTO Y EXPORTACIÓN

1. Previsualización
2. Compartir nuestro prototipo
3. Uso de contraseña para publicar
4. Borrar contenido publicado
5. Exportación de gráficos
6. Opiniones de otros clientes
7. Publicaciones para desarrolladores

UNIDAD DIDÁCTICA 8. TRUCOS Y CONSEJOS PARA MAC Y WINDOWS

1. Consejos y trucos generales
2. Dibujo y texto
3. Importación de contenido
4. Controles de teclado
5. Artboards
6. Repetición de rejilla
7. Creación de prototipos y vista previa
8. Publicaciones

UNIDAD DIDÁCTICA 9. EJERCICIO PRÁCTICO

1. Introducción a la práctica
2. Diseño de pantalla de inicio

3. Diseño de identificación y registro
4. Diseño de la aplicación
5. Prototipo de la aplicación
6. Final de la aplicación



C/ San Lorenzo 2 - 2
29001 Málaga



Tlf: 952 215 476
Fax: 951 987 941



www.academiaintegral.com.es
E-mail: info@academiaintegral.com.es