

LA FORMACIÓN ES LA CLAVE
DEL ÉXITO

Guía del Curso

Especialista en Coreldraw Graphics Suite 2022

Modalidad de realización del curso: [A distancia y Online](#)

Titulación: [Diploma acreditativo con las horas del curso](#)

OBJETIVOS

Este curso en Coreldraw Graphics Suite le ofrece una formación especializada en la materia. El diseño gráfico asistido por ordenador es un campo de la informática cuyo auge ha ido en aumento. Debido a los resultados que son posibles conseguir con esta tecnología las compañías se han especializado en ofrecer programas de aplicación que permitan a los usuarios realizar esta tarea. Con CorelDraw podremos crear desde simples ilustraciones como logotipos hasta complejas ilustraciones técnicas, ya que nos ofrece un conjunto de herramientas para producir gráficos de alta calidad de una manera eficiente.

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A CORELDRAW

1. ¿Qué es CorelDraw?
2. Novedades
3. Entrar y Salir de CorelDraw
4. La barra de menús
5. La barra de herramientas
6. Las ventanas acoplables

UNIDAD DIDÁCTICA 2. ÁREA DE TRABAJO

1. Ventana de la aplicación
2. Barra y caja de herramientas
3. Barra de propiedades
4. Barra de estado
5. Selección del espacio de trabajo

UNIDAD DIDÁCTICA 3. OPERACIONES BÁSICAS CON CORELDRAW

1. Inicio y apertura de dibujos
2. Escaneo de imágenes
3. Deshacer, rehacer y repetir operaciones
4. Uso de zoom, visualizaciones y desplazamiento
5. Previsualización
6. Copia de seguridad y recuperación de archivos

UNIDAD DIDÁCTICA 4. ESTABLECER REGLAS, CUADRÍCULAS Y LÍNEAS GUÍA

1. Regla
2. Trabajar con cuadrículas
3. Trabajar con líneas guía
4. Controles de encaje de objetos
5. La herramienta papel gráfico

UNIDAD DIDÁCTICA 5. DIBUJAR FORMAS, LÍNEAS Y CONTORNOS BÁSICOS

1. Operaciones con líneas
2. - Dibujando líneas
3. - Líneas sensibles a la presión
4. - Formato de líneas

5. Dibujo de rectángulos y cuadrados
6. Dibujo de elipses, círculos, arcos y formas de sector
7. Dibujo de polígonos y estrellas
8. Dibujo de espirales
9. Dibujos de formas predefinidas

UNIDAD DIDÁCTICA 6. OPERACIONES DE OBJETOS, SÍMBOLOS Y CAPAS

1. Edición de objetos
2. - La herramienta transformación libre
3. - Fijar el orden de los objetos
4. - Agrupar y desagrupar objetos
5. - Alinear y distribuir objetos
6. Edición de capas
7. - Creación de capas
8. - Cambio de las propiedades de capas
9. - Desplazamiento y copia de capas y objetos
10. Creación, edición y eliminación de símbolos

UNIDAD DIDÁCTICA 7. RELLENO DE OBJETOS, COLOR Y CONTORNO

1. Tipos de Relleno de Objetos: Relleno de textura, patrón, degradados, etc
2. - Relleno uniforme
3. - Relleno degradado
4. - Relleno de patrón
5. - Relleno de textura
6. Operaciones con colores
7. - Personalización de paleta de colores
8. - Organización y visualización de paletas de colores
9. - Uso de la administración de color

UNIDAD DIDÁCTICA 8. TEXTO EN CORELDRAW

1. Añadir y editar Texto
2. Barra de propiedades de texto
3. Dando formato al texto
4. Administración de fuentes
5. Herramientas de texto
6. Adaptar texto a trayectorias

UNIDAD DIDÁCTICA 9. EFECTOS, ESTILOS Y PLANTILLAS

1. Efectos de lentes con objetos
2. Efectos 3D
3. Creación y edición de plantillas
4. - Búsqueda
5. - Creación
6. - Edición
7. Estilos y conjunto de estilos
8. - Creación y aplicación de estilos
9. - Edición
10. - Uso avanzando de estilos
11. - Estilos de color



C/ San Lorenzo 2 - 2
29001 Málaga



Tlf: 952 215 476
Fax: 951 987 941



www.academiaintegral.com.es
E-mail: info@academiaintegral.com.es