



**LA FORMACIÓN ES LA CLAVE  
DEL ÉXITO**

# Guía del Curso

## Curso Práctico de Adobe Animate CC para interactividad y juegos

---

Modalidad de realización del curso: [Online](#)

Titulación: [Diploma acreditativo con las horas del curso](#)

---

### OBJETIVOS

Gracias al Curso Práctico de Adobe Animate CC para interactividad y juegos podrás adquirir los conocimientos necesarios para poder desarrollar videojuegos usando los estándares HTML5 basados en Canvas.

### CONTENIDOS

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRESENTACIÓN. LAS BASES DE ANIMATE

1. Conceptos básicos HTML5, Flash y Animate
2. Interfaz de Animate
3. Tipos exportados por Animate
4. Contenidos y uso de Animate
5. Animación para HTML5 canvas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS BÁSICOS DE ANIMACIÓN CON ANIMATE

1. Capas y fotogramas

2. Tipos de fotograma
3. Animación y símbolos fotograma
4. Creando interpolaciones clásicas en Animate

## UNIDAD DIDÁCTICA 3. MOVIMIENTO EN ANIMATE

1. Movimiento y trazado con Animate
2. Editor avanzado en Animate y aceleración de movimiento
3. Animación cíclica en Animate
4. Copia de animación con objetos

## UNIDAD DIDÁCTICA 4. ANIMACIÓN DE PERSONAJES CON ANIMATE. HUESOS

1. Estructuras anidadas de símbolos para crear personajes
2. Creación y uso de huesos sobre símbolos
3. Modificaciones y límites en movimientos basados en huesos
4. Crear de sprite sheets en Animate

## UNIDAD DIDÁCTICA 5. PUBLICACIÓN FINAL DE CONTENIDOS CON ANIMATE

1. Configurar de publicación en Animate
2. Organizar de los contenidos generados en Animate
3. Aplicando enlaces a nuestros banners en Animate



C/ San Lorenzo 2 - 2  
29001 Málaga



Tlf: 952 215 476  
Fax: 951 987 941



[www.academiaintegral.com.es](http://www.academiaintegral.com.es)  
E-mail: [info@academiaintegral.com.es](mailto:info@academiaintegral.com.es)