



**LA FORMACIÓN ES LA CLAVE  
DEL ÉXITO**

# Guía del Curso

## Curso Online de InDesign e Illustrator

---

Modalidad de realización del curso: [Online](#)

Titulación: [Diploma acreditativo con las horas del curso](#)

---

### OBJETIVOS

Si está interesado en el ámbito del diseño gráfico y quiere conocer sus aspectos fundamentales gracias al aprendizaje de dos de las herramientas más importantes de este sector como son InDesign e Illustrator este es su momento, con el Curso Online de InDesign e Illustrator podrá adquirir los conocimientos necesarios para desempeñar esta labor de la mejor manera posible. Hoy en día, el mundo del diseño gráfico se ha convertido en esencial para cualquier empresa u organización, por lo que conocer las técnicas para su correcta elaboración y desarrollo es muy importante. Por ello con la realización de este Curso Online de InDesign e Illustrator conocerá todo lo referente al diseño gráfico y a manejar InDesign e Illustrator, dos herramientas esenciales para la realización de esta actividad.

### CONTENIDOS

#### MÓDULO 1. INDESIGN

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN

1. Utilidades y novedades del programa
2. La retícula compositiva
3. Software empleado en autoedición

4. El espacio de trabajo
5. Creación de documentos nuevos
6. Ejercicios Prácticos

## UNIDAD DIDÁCTICA 2. ÁREA DE TRABAJO

1. Espacios de trabajo y modos de visualización
2. Barra de estado y personalizar menús
3. Cuadro de herramientas
4. Reglas y guías
5. Rejillas y cuadrículas
6. Zoom
7. Trabajar con páginas
8. Ejercicios Prácticos

## UNIDAD DIDÁCTICA 3. TEXTO I

1. Marcos de texto
2. Adición y vinculación de textos a marcos
3. Búsqueda y ortografía de texto
4. Tipografía
5. Alineación de texto
6. Transformar texto
7. Propiedades de un marco de texto
8. Ejercicios Prácticos

## UNIDAD DIDÁCTICA 4. TEXTO II

1. Kerning y tracking
2. Línea base y tabulaciones
3. Sangrías y capitulares
4. Tipos de líneas y filetes
5. Marcos y objetos

6. Artículos
7. Novedades de las fuentes
8. Ejercicios prácticos

## MÓDULO 2. ILLUSTRATOR

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRESENTACIÓN

1. Presentación

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS BÁSICOS

1. Novedades del programa
2. ¿Qué es un gráfico vectorial?
3. ¿Qué es un mapa de bits?

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. ÁREA DE TRABAJO

1. La interfaz y área de trabajo
2. Nuevo documento y rendimiento de Illustrator
3. Abrir, colocar, exportar y guardar un archivo
4. Las paletas flotantes y vistas
5. Desplazarse por el documento
6. Modos de pantalla, reglas, guías y cuadrícula
7. Las mesas de trabajo
8. Ejercicios

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. SELECCIONAR Y ORGANIZAR OBJETOS

1. Herramientas de selección I
2. Herramientas de selección II
3. Trabajar con selecciones

4. Agrupar objetos y modos de aislamiento
5. Alinear y distribuir objetos
6. Ejercicios



C/ San Lorenzo 2 - 2  
29001 Málaga



Tlf: 952 215 476  
Fax: 951 987 941



[www.academiaintegral.com.es](http://www.academiaintegral.com.es)  
E-mail: [info@academiaintegral.com.es](mailto:info@academiaintegral.com.es)