

LA FORMACIÓN ES LA CLAVE
DEL ÉXITO

Guía del Curso

Curso de Aplicación de Texturas e Iluminación con 3D Studio MAX

Modalidad de realización del curso: [Online](#)

Titulación: [Diploma acreditativo con las horas del curso](#)

OBJETIVOS

Si quiere dedicarse laboralmente al mundo del interiorismo y decoración de interiores aprendiendo a diseñar y modelar objetos decorativos con 3D Studio MAX este es su momento, con el Curso de Aplicación de Texturas e Iluminación con 3D Studio MAX podrá adquirir los conocimientos básicos para realizar esta función con éxito.

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. APLICAR TEXTURAS

1. Crear materiales y aplicarlos
2. Mapear texturas avanzadas
3. Terminar la habitación

UNIDAD DIDÁCTICA 2. APLICAR ILUMINACIÓN

1. Activar Mental Ray
2. Crear luz diurna
3. Crear luz interior

4. Crear el entorno y renderizar

UNIDAD DIDÁCTICA 3. CONCEPTOS DE DECORACIÓN DE INTERIORES

1. La luz
2. La influencia de puertas y ventanas sobre la luz
3. La luz y los colores
4. Superficies, texturas y materiales
5. Telas y tapicerías luminosas
6. La distribución de los muebles y la luz
7. Tipos de iluminación
8. La Iluminación artificial
9. Sistemas de iluminación
10. La iluminación de las habitaciones
11. El Color
12. El Color en la Decoración
13. Los principales estilos decorativos
14. Estilos actuales
15. Estilos clásicos
16. Organización de los espacios
17. Como distribuir y colgar cuadros



C/ San Lorenzo 2 - 2
29001 Málaga



Tlf: 952 215 476
Fax: 951 987 941



www.academiaintegral.com.es
E-mail: info@academiaintegral.com.es