ACADEMIA INTEGRAL
CENTRO DE NUEVAS TECNOLOGIAS

LA FORMACIÓN ES LA CLAVE DEL ÉXITO

Guía del Curso

Conceptos y fundamentos de diseño 3D

Modalidad de realización del curso: -

Titulación: Diploma acreditativo con las horas del curso

OBJETIVOS

Desarrollar las habilidades necesarias para crear contenido en 3D, infografías, animación e infoarquitectura a partir de la utilización de cualquiera de los programas más usados del mercado, como 3D Studio Max, Maya o Softimage XSI.

CONTENIDOS

INTRODUCCIÓN

1. Como aprender con este manual

CONCEPTOS GENERALES: ¿QUÉ SON Y DE DONDE SURGEN LAS 3D

1. ¿Qué son las 3d?
2. Usos y aplicaciones profesionales
3. Programas de animación 3d principales. Diferencias

FUNDAMENTOS DE LAS 3D: DOMINA TODAS SUS BASES

1. Interfaces de navegación y su uso
2. Fundamentos del modelado 3d

3. Ejercicio fin de capítulo. La espada

ANIMACIÓN: LEVÁNTATE Y ANDA

1. Conceptos básicos de animación
2. Animación avanzada (organizar en capas)
3. Ejercicio fin de capítulo: la escalera

CONCEPTOS FINALES: HAGAMOS LA IMAGINACIÓN REALIDAD

1. Materiales y texturas
2. Iluminación y render
3. Nociones técnicas y de compatibilidad
4. Infoarquitectura, nociones básicas
5. Ejercicio de fin de capítulo. El bodegón
6. Ejercicio final: demuestra lo que vales
7. Tabla de teclas rápidas para todas las aplicaciones 3d profesionales del
8. Mercado. Softimage xsi. Maya. 3d studio max. Blender

C/ San Lorenzo 2 - 2
29001 Málaga

Tlf: 952 215 476
Fax: 951 987 941

www.academiaintegral.com.es
E-mail: info@academiaintegral.com.es

ACADEMIA INTEGRAL
CENTRO DE NUEVAS TECNOLOGIAS