



**LA FORMACIÓN ES LA CLAVE
DEL ÉXITO**

Guía del Curso

Diseño Gráfico e Ilustración Digital

Modalidad de realización del curso: [Online](#)

Titulación: [Diploma acreditativo con las horas del curso](#)

OBJETIVOS

Este curso tiene la finalidad de que crear ilustraciones vectoriales para cualquier proyecto. Los profesionales del diseño de todo el mundo utilizan el software Adobe Illustrator CS5, que proporciona precisión y potencia gracias a las herramientas de dibujo sofisticadas, a los pinceles naturales expresivos y a un conjunto de características para ahorrar tiempo e integración con otras aplicaciones.

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 0. ILLUSTRATOR CS5

UNIDAD DIDÁCTICA 1. QUÉ ES ADOBE ILLUSTRATOR

1. Introducción a Adobe Illustrator
2. Imágenes vectoriales y diferencias con otras de imágenes
3. Definición de resolución
4. Tamaño de archivo
5. Requerimientos mínimos del sistema
6. Entrar en Illustrator

7. Modos de visualización
8. Área de trabajo
9. Ventana documento
10. Las reglas
11. La cuadrícula
12. Las guías
13. Cuadro de herramientas
14. Grupo de Paneles
15. Salir de Adobe Illustrator
16. Práctica - Introducción a Adobe Illustrator

UNIDAD DIDÁCTICA 2. GESTIÓN DE DOCUMENTOS

1. Diferentes formatos
2. Formato AI
3. Abrir un documento
4. Crear un documento nuevo
5. Colocar un archivo
6. Guardar un archivo
7. Guardar como plantilla
8. Guardar para Web y dispositivos
9. Guardar sectores seleccionados
10. Guardar para Microsoft Office
11. Exportar
12. Práctica - Crear, modificar y guardar un archivo

UNIDAD DIDÁCTICA 3. PANEL HERRAMIENTAS Y FORMAS BÁSICAS DE DISEÑO

1. El panel de Herramientas
2. Formas Básicas
3. Color de relleno y de trazo
4. Barra de Opciones

5. Comandos Deshacer y Rehacer
6. Práctica - Crear formas básicas
7. Práctica - Crear una carta de Navidad

UNIDAD DIDÁCTICA 4. HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN

1. Trazados vectoriales
2. Herramienta Selección
3. Herramienta Selección directa
4. Herramienta Selección de grupos
5. Herramienta Varita mágica
6. Herramienta Lazo
7. Menú Seleccionar
8. Modo de aislamiento
9. Comandos Cortar, Copiar, Pegar
10. Práctica - Selección y Selección directa

UNIDAD DIDÁCTICA 5. DISEÑO DE LÍNEAS

1. Herramienta Segmento de línea
2. Herramienta Arco
3. Herramienta Espiral
4. Herramienta Cuadrícula rectangular
5. Herramienta Cuadrícula polar
6. Herramientas de dibujo a mano alzada
7. Herramienta Lapiz
8. Herramienta Suavizar
9. Herramienta Borrador de trazados
10. Herramienta Borrador
11. Herramienta Tijeras
12. Herramienta Cuchilla
13. Práctica - Dibujando con la herramienta Lapiz

UNIDAD DIDÁCTICA 6. HERRAMIENTA PINCEL

1. Pinceles
2. Herramienta Pincel
3. Pinceles caligráficos
4. Pinceles de arte
5. Pinceles de dispersión
6. Pinceles de motivo
7. Pincel de cerdas
8. Crear y modificar pinceles
9. Convertir y eliminar trazos de pincel
10. Pincel de manchas
11. Práctica - Creación de pinceles personalizados
12. Práctica - Modificación de pinceles de motivo

UNIDAD DIDÁCTICA 7. HERRAMIENTA PLUMA Y PANEL TRAZO

1. Herramienta Pluma
2. Dibujar con la Pluma
3. Convertir puntos de ancla
4. Trazar líneas mixtas
5. Modificar segmentos y puntos de ancla
6. Añadir y eliminar puntos de ancla
7. Cerrar un trazado abierto
8. Panel Trazo
9. Práctica - Redibujar y colorear imágenes con la Pluma
10. Práctica - Redibujar imágenes con la Pluma

UNIDAD DIDÁCTICA 8. EL COLOR EN ILLUSTRATOR

1. Modos de color
2. Cambiar de un modo a otro
3. Seleccionar colores

4. Panel Color
5. Panel Muestras
6. Panel Degradado
7. Herramienta Degradado
8. Herramienta Pintura interactiva
9. Herramienta Cuentagotas
10. Práctica - Color degradado
11. Práctica - Pintura interactiva

UNIDAD DIDÁCTICA 9. TRANSFORMAR Y ORGANIZAR OBJETOS

1. Transformación de objetos
2. Herramienta Transformación libre
3. Herramientas de transformación
4. Opciones de las herramientas de transformación
5. Panel Transformar
6. Organizar Objetos
7. Agrupar, Bloquear, Ocultar objetos
8. Expandir objeto
9. Alinear y distribuir objetos
10. Práctica - Herramientas de Transformación

UNIDAD DIDÁCTICA 10. DISTORSIÓN Y ENVOLVENTES

1. Distorsión con Transformación libre
2. Distorsión con herramientas de Efectos líquidos
3. Herramienta Anchura
4. Envoltentes
5. Calco interactivo
6. Cuadrícula de perspectiva
7. Dibujar en Cuadrícula de perspectiva
8. Colocar objetos en Cuadrícula de perspectiva
9. Práctica - Crear árbol de navidad
10. Práctica - Practicar con creador de formas

UNIDAD DIDÁCTICA 11. COMBINAR OBJETOS

1. Herramienta Fusión
2. Efectos de Buscatrazos
3. Formas compuestas
4. Trazados compuestos
5. Práctica - La herramienta Fusión

UNIDAD DIDÁCTICA 12. EL TEXTO EN ILLUSTRATOR

1. Herramientas de texto
2. Modificar el tamaño de un área de texto
3. Opciones texto de área y texto en trazado
4. Enlace de áreas de texto
5. El panel Caracter
6. El panel Párrafo
7. Tabulaciones y Pictograma
8. El panel Pictogramas
9. Ceñir texto a un objeto
10. Importación de texto
11. Práctica - La herramienta Texto

UNIDAD DIDÁCTICA 13. TRANSFORMAR TEXTO ORTOGRAFÍA Y ESTILOS DE TEXTO

1. Convertir texto en contornos
2. Rotar texto
3. Reflejar y voltear el texto en el trazado
4. Texto con envolventes
5. Revisión ortográfica
6. Buscar y reemplazar texto
7. Fuentes y estilos de fuentes
8. Fuentes no instaladas en el sistema
9. Fuentes OpenType
10. Práctica - Estilos de párrafo y caracter

UNIDAD DIDÁCTICA 14. CAPAS Y TRANSPARENCIAS

1. Panel Capas
2. Mover un objeto a una capa diferente
3. Transparencias
4. Panel Transparencia
5. Máscaras
6. Práctica - Crear un reflejo

UNIDAD DIDÁCTICA 15. EFECTOS DE ILLUSTRATOR

1. Efectos
2. Efectos 3D
3. Buscatrazos
4. Convertir en forma
5. Deformar
6. Distorsionar y transformar
7. Estilizar

8. Filtros SVG
9. Marcas de recorte
10. Rasterizar
11. Trazado
12. Práctica - Crear una copa 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 16. EFECTOS PHOTOSHOP

1. Efectos Photoshop
2. Filtros Artísticos
3. Bosquejar
4. Desenfocar
5. Distorsionar
6. Enfocar
7. Estilizar
8. Pixelizar
9. Textura
10. Trazos de pincel
11. Vídeo
12. Práctica - Efecto Bokeh

UNIDAD DIDÁCTICA 17. PANEL SÍMBOLOS Y ESTILOS GRÁFICOS

1. Panel Simbolos
2. Estilos gráficos
3. Práctica - Crear bolas de billar

UNIDAD DIDÁCTICA 18. EXPORTACIÓN Y ARCHIVOS PDF

1. Exportar ilustraciones
2. Exportar en formato DWG o DXF
3. Exportar en formato SWF
4. Exportar en formato PSD
5. Exportar en formato JPEG

6. Archivos con formato PDF
7. Guardar para Microsoft Office

UNIDAD DIDÁCTICA 19. GRÁFICAS Y GRÁFICAS DE DATOS

1. Gráficas
2. Modificar una gráfica
3. Crear Gráficas con Efecto 3D
4. Gráficas de datos
5. El panel Variables
6. Práctica - Gráfica de columnas en 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 20. MESAS DE TRABAJO Y ACCIONES

1. Mesas de trabajo
2. Panel Mesas de trabajo
3. Acciones en Illustrator

UNIDAD DIDÁCTICA 21. GRÁFICOS WEB

1. Gráficos para Web
2. Contenido para dispositivos móviles
3. Sectores
4. Mapas de imágenes
5. Guardar para Web y dispositivos
6. Animaciones con Illustrator
7. Práctica - Crear una animación SWF
8. Práctica - Crear una Web mediante Sectores



C/ San Lorenzo 2 - 2
29001 Málaga



Tlf: 952 215 476
Fax: 951 987 941



www.academiaintegral.com.es
E-mail: info@academiaintegral.com.es