ACADEMIA INTEGRAL
CENTRO DE NUEVAS TECNOLOGIAS

LA FORMACIÓN ES LA CLAVE DEL ÉXITO

Guía del Curso
Curso de Reglamento Técnico para Árbitros de Tenis

Modalidad de realización del curso: Online
Titulación: Diploma acreditativo con las horas del curso

OBJETIVOS

El tenis es uno de los deportes que mayor crecimiento está experimentando en los últimos años, tanto en lo referente al número de practicantes, como al número de aficionados y espectadores que siguen las competiciones deportivas en esta disciplina. Esto hace preveer que a medio plazo el número de jugadores y profesionales siga incrementándose de forma notable. Al igual que sucede en cualquier otro deporte, el árbitro cumple una función fundamental en la práctica del tenis, por lo que este tipo de profesionales son muy demandados en el ámbito deportivo. Por medio del presente curso online el alumnado aprenderá todo lo relativo a comoser arbitro de tenis de forma cómoda y sencilla, desarrollando las habilidades y conocimientos más relevantes para este perfil.

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. HISTORIA DEL TENIS. PRINCIPALES ORGANISMOS Y COMPETICIONES

1. Introducción
2. Objetivos
3. Mapa Conceptual

4. Historia del tenis
5. - Introducción y Edad Antigua
6. - Edad Media y “Jeu de Paume”
7. - Edad Moderna (Edad de Oro y decadencia del tenis)
8. - Edad Contemporánea (Lawn Tennis)
9. Historia del tenis en España
10. Principales organismos y competiciones del tenis
11. - Wimbledon
12. - Roland Garros
13. - US Open
14. - Open de Australia
15. - La Copa Davis
16. - Circuito ATP
17. Recuerda
18. Autoevaluación

UNIDAD DIDÁCTICA 2. REGLAS DEL JUEGO

1. Introducción
2. Objetivos
3. Mapa Conceptual
4. La pista o cancha
5. - Accesorios fijos permanentes
6. La pelota
7. - Especificaciones Apéndice I
8. La raqueta
9. - Especificaciones Apéndice II
10. Puntuaciones
11. - Puntuación en un juego
12. - Puntuación en un set
13. - Puntuación en un partido
14. Lados y servicio
15. - Servidor y restador
16. - Elección de lados y servicio

17. - Cambio de lados
18. - La pelota en juego
19. - La pelota toca una línea
20. - Orden del servicio o saque
21. - Orden de la recepción en dobles
22. - El servicio o saque
23. - Ejecución del servicio
24. - Falta de pie
25. - Falta en el servicio
26. - Segundo servicio
27. - Cuándo servir o recibir
28. - El let o repetición en el servicio
29. - El let o repetición
30. Un jugador pierde el punto
31. Una devolución buena
32. - Molestia a un jugador
33. Corrección de errores
34. Juego continuo
35. - Instrucciones a los jugadores
36. Reglas del tenis en silla de ruedas
37. Recuerda
38. Autoevaluación

UNIDAD DIDÁCTICA 3. REGLAMENTO TÉCNICO DE LA RFET

1. Introducción
2. Objetivos
3. Mapa Conceptual
4. Aspectos generales
5. Las competiciones
6. Disposiciones técnicas
7. Recuerda
8. Autoevaluación

UNIDAD DIDÁCTICA 4. DEBERES Y PROCEDIMIENTOS DEL ÁRBITRO DE TENIS

1. Introducción
2. Objetivos
3. Mapa Conceptual
4. Deberes del juez árbitro
5. Deberes del jefe de árbitros
6. Cuestión de ley en tenis
7. Recuerda
8. Autoevaluación

UNIDAD DIDÁCTICA 5. CÓDIGOS DE CONDUCTA DEL JUGADOR

1. Introducción
2. Objetivos
3. Mapa Conceptual
4. Código de conducta
5. - Puntualidad
6. - Vestimenta
7. - Abandono de la pista
8. - Mejores esfuerzos
9. - Abandono del partido o competición
10. - Ceremonias
11. - Retrasos injustificados
12. - Obscenidad audible
13. - Consejos de los entrenadores
14. - Obscenidad visible
15. - Abuso de pelota
16. - Abuso de raquetas o equipamiento
17. - Abuso de pista
18. - Abuso verbal
19. - Abuso físico

20. - Conducta antideportiva
21. - Procedimiento para la aplicación del Sistema de Penalización del Código de Conducta
22. - Descalificación
23. Recuerda
24. Autoevaluación

UNIDAD DIDÁCTICA 6. CÓDIGO DE CONDUCTA DEL ÁRBITRO DE TENIS

1. Introducción
2. Objetivos
3. Mapa Conceptual
4. Código de conducta de los árbitros según la RFET
5. - Obligaciones de los árbitros
6. - Sanciones y acciones correctivas
7. Designaciones arbitrales
8. Recuerda
9. Autoevaluación

UNIDAD DIDÁCTICA 7. JUEZ DE SILLA Y JUEZ DE LÍNEA: FUNCIONES Y TÉCNICAS BÁSICAS

1. Introducción
2. Objetivos
3. Mapa Conceptual
4. El juez de silla
5. El juez de línea
6. Procedimientos para inspecciones
7. - Procedimiento para inspecciones de marcas
8. - Procedimiento para revisiones electrónicas
9. Suspensiones y aplazamientos
10. Anuncios
11. - Calentamiento
12. - Introducción de los jugadores

13. - Control del público
14. - Resultado
15. - Código de conducta
16. - Tiempo muerto médico
17. - Cantos
18. - Señales manuales
19. - Responsabilidades de los jueces en pista
20. Recuerda
21. Autoevaluación

UNIDAD DIDÁCTICA 8. ELABORACIÓN DE CUADROS Y ÓRDENES DE JUEGO

1. Introducción
2. Objetivos
3. Mapa Conceptual
4. La competición
5. - Sistemas de juego
6. - Fases de un torneo
7. - Sorteo
8. - Cuadros y lista de jugadores
9. - Cabezas de serie
10. - Exentos (byes)
11. - Jugadores restantes
12. - Vacantes y sustituciones
13. - Recolocación de jugadores
14. - Error en los cabezas de serie
15. - Olvidarse de un jugador
16. Orden de juego

C/ San Lorenzo 2 - 2
29001 Málaga

Tlf: 952 215 476
Fax: 951 987 941

www.academiaintegral.com.es
E-mail: info@academiaintegral.com.es

ACADEMIA INTEGRAL
CENTRO DE NUEVAS TECNOLOGIAS