



**LA FORMACIÓN ES LA CLAVE  
DEL ÉXITO**

# Guía del Curso

## IFCT154PO TECNOLOGÍAS GRÁFICAS PARA LA GENERACIÓN DE VIDEOJUEGOS

---

Modalidad de realización del curso: [A distancia y Online](#)

Titulación: [Diploma acreditativo con las horas del curso](#)

---

### OBJETIVOS

Este CURSO IFCT154PO TECNOLOGÍAS GRÁFICAS PARA LA GENERACIÓN DE VIDEOJUEGOS le ofrece una formación especializada en la materia dentro de la Familia Profesional de Informática y comunicaciones. Con este CURSO IFCT154PO TECNOLOGÍAS GRÁFICAS PARA LA GENERACIÓN DE VIDEOJUEGOS el alumno será capaz de desenvolverse dentro del Sector y conocer las diferentes técnicas para el desarrollo de videjuegos en ambientes 3D

### CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A MAYA

UNIDAD DIDÁCTICA 2. MODELADO

UNIDAD DIDÁCTICA 3. MODELADO ORGÁNICO

UNIDAD DIDÁCTICA 4. LIGHTING

UNIDAD DIDÁCTICA 5. SUPERFICIES Y TEXTURAS

UNIDAD DIDÁCTICA 6. CÁMARAS

UNIDAD DIDÁCTICA 7. ANIMACIÓN

UNIDAD DIDÁCTICA 8. XGEN, NHAIR Y PAINTFX

UNIDAD DIDÁCTICA 9. POSTPRODUCCIÓN CON NUKESTUDIO



C/ San Lorenzo 2 - 2  
29001 Málaga



Tlf: 952 215 476  
Fax: 951 987 941



[www.academiaintegral.com.es](http://www.academiaintegral.com.es)  
E-mail: [info@academiaintegral.com.es](mailto:info@academiaintegral.com.es)