

LA FORMACIÓN ES LA CLAVE  
DEL ÉXITO

# Guía del Curso

## IFCT035PO DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES BASADO EN PHONEGAP

---

Modalidad de realización del curso: [A distancia y Online](#)

Titulación: [Diploma acreditativo con las horas del curso](#)

---

### OBJETIVOS

Este Curso IFCT035PO DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES BASADO EN PHONEGAP le ofrece una formación especializada en la materia dentro de la Familia Profesional de Informática y comunicaciones. Con este CURSO IFCT035PO DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES BASADO EN PHONEGAP el alumno será capaz de desenvolverse dentro del Sector y generar aplicaciones multidispositivos con phonegap válidas en ios, android, windows phone y web.

### CONTENIDOS

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. EL MUNDO DE LAS APPS

1. El mundo de las APPS
2. - Introducción
3. - Concepto
4. - Historia - Plataformas de distribución
5. - Sistemas Operativos Móviles
6. - Sistema Operativo por capas
7. Kernel

8. - Middleware
9. - Entorno de ejecución de aplicaciones
10. - Interfaz de usuarios
11. - Tipologías
12. App Nativa
13. - Web App
14. - App Híbrida
15. - Ejemplos
16. Ciclo de vida de una APP
17. - Prototipo o interfaz gráfica
18. - Prototipado. Un poco de teoría
19. - Papel y lapicero
20. - Herramientas de prototipado online
21. Modelo de datos o lógica
22. - Codificación de la lógica según la tipología de la APP
23. - ¿Qué debe hacer nuestra lógica o modelo de datos?.
24. - Implementación
25. - Generación de binarios y distribución en los market places
26. - Mantenimiento y actualización de la APP en los market places

## UNIDAD DIDÁCTICA 2. PHONEGAP. PRESENTACIÓN. ORIGEN Y PRESENTE

1. Phonegap Presentación Origen y presente
2. - Introducción
3. - Concepto
4. Características
5. - Definición = Características + Concepto
6. - Cuestiones para aclarar
7. Precio de PHONEGAP
8. - ¿Cuál es la diferencia entre PHONEGAP y CORDOVA?
9. - ¿Cuántas aplicaciones PHONEGAP hay disponibles en los stores o tiendas de APPS?
10. - ¿Qué es PHONEGAP BUILD y qué diferencia tiene respecto al framework PHONEGAP?
11. - ¿Es cierto que Apple rechaza proyectos desarrollados con PHONEGAP?

12. - ¿Puede utilizarse PHP/ASP/JSF/Java/NET con PHONEGAP?
13. - Plataformas soportadas por PHONEGAP
14. - El API de PHONEGAP
15. Acercamiento al API
16. - Disponibilidad de la API según el Sistema Operativo
17. - Instalando IDE Android para trabajar con PHONEGAP
18. - Requisitos mínimos
19. Sistemas Operativos
20. - Instalación del JDK Pasos
21. - Instalación del SDK de Android
22. Opciones
23. - ADT Bundle Pasos
24. - Primer proyecto en Eclipse
25. - Creando mi primer proyecto PHONEGAP en Android
26. Instalación de PHONEGAP
27. - Versión a instalar
28. - Descripción de Nodejs
29. - Instalación de Nodejs
30. - Instalando framework PHONEGAP desde npm
31. - Creación del proyecto híbrido PHONEGAP multiplataforma
32. - Creando un proyecto PHONEGAP para Android personalizado
33. - Cómo crear proyectos PHONEGAP para otras plataformas que no sean Android
34. - Alternativas a PHONEGAP
35. Appcelerator
36. - Appcelerator VS Phonegap
37. - Conclusión
38. - Corona
39. Conclusión
40. - Adobe AIR
41. - Adobe Air VS Phonegap

## UNIDAD DIDÁCTICA 3. PHONEGAP. ESTUDIANDO SU API (I)

1. Phonegap estudiando su API (I)

2. - Archivo de configuración
3. Elementos y atributos de configuración generales
4. - Preferencias globales
5. - Preferencias de múltiples plataformas
6. - El elemento feature
7. - Preferencias exclusivas de Android
8. - Instalando GIT
9. Instalación. Pasos
10. - Accelerometer
11. Instalación de Accelerometer
12. - Configuración de Accelerometer
13. - Métodos
14. Accelerometer. getCurrentAcceleration
15. - Accelerometer. watchAcceleration
16. - Accelerometer. wearWatch
17. - Objeto acceleration
18. - Funciones callback
19. AccelerometerSuccess
20. - AccelerometerError
21. - Parámetro opcional
22. AccelerometerOptions
23. - Camera
24. Instalación de Camera
25. - Configuración de Camera
26. - Métodos
27. Camera. getpicture
28. - Camera. Cleanup
29. - Funciones callback
30. Camerasuccess
31. - Cameraerror
32. - Cameraoptions
33. - Capture
34. Instalación de Capture
35. - Configuración de Capture

- 36. - Métodos
- 37. Capture. captureaudio
- 38. - Capture. captureimage
- 39. - Capture. capturevideo
- 40. - Options
- 41. Captureaudiooptions
- 42. - Captureimageoptions
- 43. - Capturevideooptions
- 44. - Varios
- 45. Configurationdata
- 46. - Captureerrorcb
- 47. - Mediafile
- 48. - Mediafiledata
- 49. - Compass
- 50. Instalación de Compass
- 51. - Configuración de Compass
- 52. - Métodos
- 53. Compass. getcurrentheading
- 54. - Compass. watchheading
- 55. - Compass. clearwatch
- 56. - Argumentos
- 57. Compassuccess
- 58. - Compasserror
- 59. - Compassoptions
- 60. - Compassheading

## UNIDAD DIDÁCTICA 4. PHONEGAP. ESTUDIANDO SU API (II)

- 1. Phonegap Estudiando su API (II)
- 2. Connection
- 3. - Instalación de Connection
- 4. - Configuración de Connection
- 5. - Propiedad
- 6. Connectiontype

7. - Constantes
8. Contacts
9. - Instalación de Contacts
10. - Configuración de Contacts
11. - Métodos
12. - Argumentos
13. Device
14. - Instalación de Device
15. - Configuración de Device
16. - Propiedades
17. Events
18. - Instalación de Events
19. - Configuración de Events
20. - Tipos de Eventos
21. Deviceready
22. - Pause
23. - Resume
24. - Online
25. - Offline
26. - Backbutton
27. - Batterycritical
28. - Batterylow
29. - Batterystatus
30. - Menubutton
31. - Searchbutton
32. - Startcallbutton
33. - Endcallbutton
34. - Volumedownbutton
35. - Volumeupbutton

## UNIDAD DIDÁCTICA 5. PHONEGAP. ESTUDIANDO SU API (III)

1. Phonegap Estudiando su API (III)
2. File

3. - Instalación de File
4. - Configuración de File
5. - DirectoryEntry
6. - DirectoryReader
7. - FileEntry
8. - FileError
9. - FileReader
10. - FileSystem
11. - FileTransfer
12. - FileTransferError
13. - FileUploadOptions
14. - FileUploadResult
15. - FileWriter
16. - Flags
17. - Localfilesystem
18. - Metadata
19. - Geolocation
20. - Argumentos
21. - Globalization
22. - Inappbrowser
23. - Phonegap Estudiando su API (IV)
24. - Media
25. - Notification
26. - SplashScreen
27. - Storage

## UNIDAD DIDÁCTICA 6. ENFRENTÁNDONOS A NUESTRA PRIMERA APP. ORGANIZANDO IDEAS

1. Enfrentándonos a nuestra primera APP Organizando ideas
2. Mockup
3. URL y nociones básicas
4. Logueándonos
5. Elección de SO Móvil y modelo sobre el que prototipar



6. Configuración de componentes e interfaz final
7. MyConversor Ejemplo
8. Generación de plantillas JQueryMobile
9. - Opciones para obtener plantillas jQueryMobile
10. - Opciones de apperyio
11. APP offline
12. - El ejemplo
13. - La plantilla de OffLine
14. - Estudiando el ejemplo
15. - Por qué es offline
16. - Cómo hacer dinámica una APP offline
17. - APP OffLine Web Storage API
18. - APP online
19. Técnicas para que nuestra APP sea online
20. - XMLHttpRequest
21. - JSONP
22. - WebSockets

## UNIDAD DIDÁCTICA 7. PUESTA EN PRÁCTICA DE LO APRENDIDO. APP OFFLINE. ANIMALES

1. Puesta en práctica de lo aprendido APP Offline ANIMALES
2. - Pantalla de presentación
3. - Guardando las votaciones
4. - Agregando música
5. - Insertando interactividad
6. - Avisando del estado de la batería
7. - Agregando una foto y dinamizando la APP

## UNIDAD DIDÁCTICA 8. PUESTA EN PRÁCTICA DE LO APRENDIDO. APP ONLINE. MYTRIVIAL

1. Puesta en práctica de lo aprendido APP ONLINE MyTrivial
2. Presentando MyTrivial

3. - Interactuando con un servidor remoto
4. - Transfiriendo archivos a un servidor
5. - Registrando y mostrando online la puntuación
6. - Obteniendo contactos del dispositivo e invitarles a utilizar MyTrivial
7. - Guardando login y puntuación en toda la navegación
8. - Preparando la APP para la no conectividad

## UNIDAD DIDÁCTICA 9. MONETIZANDO NUESTRA APP. ADMOB EN MYTRIVIAL

1. Monetizando nuestra APP Admob en Animales y MyTrivial
2. Tipologías de monetización
3. Apps gratuitas con In-App Advertising
4. Apps Freemium con compras In-App
5. Apps de pago
6. Apps con modelo de suscripción
7. ¿Podemos utilizar In-App Advertising en PHONEGAP?
8. ¿Cómo implementar In-APP Purchase con Phonegap?
9. ¿Podemos utilizar PHONEGAP en una APP de pago?
10. ¿Puede utilizarse PHONEGAP como modelo de suscripción?
11. ADMOB
12. - Configurando el Sitio
13. - ADMOB en MyTrivial



C/ San Lorenzo 2 - 2  
29001 Málaga



Tlf: 952 215 476  
Fax: 951 987 941



[www.academiaintegral.com.es](http://www.academiaintegral.com.es)  
E-mail: [info@academiaintegral.com.es](mailto:info@academiaintegral.com.es)