



**LA FORMACIÓN ES LA CLAVE
DEL ÉXITO**

Guía del Curso

IFCD155 Unity Certified User: Programació de Videojocs amb Unity

Modalidad de realización del curso: [Online](#)

Titulación: [Diploma acreditativo con las horas del curso](#)

OBJETIVOS

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓ A LA PROGRAMACIÓ I AL MOTOR DE UNITY

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CREANT UN SCRIPT I AFEGINT INSTRUCCIONS AL JOC

UNIDAD DIDÁCTICA 3. CONTROL DE FLUX, EINES D'EDICIÓ I CONVENCIONS DE NOMS

UNIDAD DIDÁCTICA 4. MOVIMENTS DELS PERSONATGES

UNIDAD DIDÁCTICA 5. CÀMERES A UNITY

UNIDAD DIDÁCTICA 6. ART PIPELINE A UNITY

UNIDAD DIDÁCTICA 7. RESTRICCIÓ DE CARACTERÍSTIQUES DEL JOC

UNIDAD DIDÁCTICA 8. ELEMENTS USER INTERFACE (UI) DE UNITY

UNIDAD DIDÁCTICA 9. TRIGGER EVENTS

UNIDAD DIDÁCTICA 10. EFECTES VISUALS I D'ÀUDIO

UNIDAD DIDÁCTICA 11. EINES TIMELINE I CINEMACHINE

UNIDAD DIDÁCTICA 12. ENTITY COMPONENT SYSTEM (ECS)



C/ San Lorenzo 2 - 2
29001 Málaga



Tlf: 952 215 476
Fax: 951 987 941



www.academiaintegral.com.es
E-mail: info@academiaintegral.com.es