

LA FORMACIÓN ES LA CLAVE
DEL ÉXITO

Guía del Curso

IFCD076PO INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN CON LA API DE GOOGLE MAPS

Modalidad de realización del curso: [Online](#)

Titulación: [Diploma acreditativo con las horas del curso](#)

OBJETIVOS

Este CURSO IFCD076PO INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN CON LA API DE GOOGLE MAPS le ofrece una formación especializada en la materia dentro de la Familia Profesional de Informática y Comunicaciones. Con este CURSO IFCD076PO INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN CON LA API DE GOOGLE MAPS el alumno será capaz de desenvolverse dentro del Sector y conocer la API de Google Maps y las funcionalidades que posee para que pueda crear un visor cartográfico.

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN CON LA API DE GOOGLE MAPS

1. Capacidades de Google Maps
2. Gratuito para un uso no comercial
3. Licencia Google Maps Premier
4. Mapa básico-Código
5. Versiones de la API de Google Maps
6. Compatibilidad con navegadores

7. Documentación de la API de Google Maps

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS BÁSICOS DE LA API DE GOOGLE MAPS

1. ¿Cómo crear un mapa?
2. - Cargar la API de Google Maps
3. - Crear un contenedor para el mapa
4. - Definir las opciones del mapa y crear un objeto mapa (Map Object)
5. - Cargar el mapa con una función de inicialización
6. Crear controles para el mapa
7. Las interfaces gráficas de usuario por defecto
8. Añadir controles al mapa
9. Configurar los controles
10. Posicionar controles
11. - Control del nivel de zoom
12. - Controlador de navegación (Pan)
13. - Control de tipo de mapa (MapTypeControl)
14. - Control de mapa guía (overviewmapControl)
15. - Control de escala (ScaleControl)
16. - Control de StreetView (StreetViewControl)
17. Añadir superposiciones al mapa. Overlays
18. Quitar superposiciones
19. Marcadores (Markers). Interactividad de los marcadores
20. Iconos de marcadores sencillos
21. Iconos complejos
22. Colecciones de iconos de Google Maps
23. Ventana de información para marcadores
24. Clase InfoWindow
25. Polilíneas. Opciones
26. Polígonos
27. Círculos
28. Rectángulos
29. Superposiciones de suelo

30. Capas. Vista general de las capas
31. Capas KML. Opciones. Ejemplo. ¿Cómo acceder a elementos KML?
32. Capas GeoRSS
33. Capas Fusion Table. Objeto FusionTablesLayer. Consultas
34. Mapas de puntos calientes con Fusion Tables
35. Capa de tráfico
36. Capa de bicicleta

UNIDAD DIDÁCTICA 3. LOS EVENTOS DE MAPA

1. ¿Qué son los eventos?
2. Manipular los eventos
3. ¿Debo responder a cada evento?
4. Tipos de eventos
5. Eventos de interfaz de Usuario (UI Events)
6. Eventos del Modelo-Vista-Controlador (MVC Events)
7. ¿Cómo registrar un evento?
8. Argumentos de evento
9. Eliminar un detector de evento

UNIDAD DIDÁCTICA 4. GEOCODIFICAR CON LA API DE GOOGLE MAPS

1. ¿Qué significa geocodificar?
2. El proceso de geocodificación
3. - El objeto GeocodeRequest
4. - El objeto Geocoder
5. - El objeto GeocoderResults
6. - El objeto GeocoderAddressComponent
7. - El objeto GeocoderGeometry
8. - El objeto GeocoderLocationType
9. - Código de estado
10. Orientar el resultado de una geocodificación
11. - Definir extensiones de orientación
12. - Orientar los resultados a una región

13. Geocodificación inversa. Resultados

UNIDAD DIDÁCTICA 5. EL SERVICIO GOOGLE ELEVATION

1. Introducción al servicio Elevation de Google Maps
2. Proceso del servicio Elevation
3. Solicitud de elevación
4. El objeto ElevationService
5. El objeto ElevationStatus
6. Ejemplo



C/ San Lorenzo 2 - 2
29001 Málaga



Tlf: 952 215 476
Fax: 951 987 941



www.academiaintegral.com.es
E-mail: info@academiaintegral.com.es