

LA FORMACIÓN ES LA CLAVE
DEL ÉXITO

Guía del Curso

IMSV033PO 3DS MAX 2013

Modalidad de realización del curso: [Online](#)

Titulación: [Diploma acreditativo con las horas del curso](#)

OBJETIVOS

Este Curso IMSV033PO 3DS MAX 2013 le ofrece una formación especializada en la materia dentro de la Familia Profesional de Imagen y sonido. Con este CURSO IMSV033PO 3DS MAX 2013 el alumno será capaz de desenvolverse dentro del Sector y manipular objetos 3d desde el modelado y aplicación de texturas y materiales hasta el manejo de la iluminación y cámaras.

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN

1. Introducción
2. Explorando la Interfaz de Usuario
3. Las Ventanas de Vistas
4. Archivos

UNIDAD DIDÁCTICA 2. MANIPULAR OBJETOS

1. Crear y Editar Objetos Primitivos
2. Seleccionar Objetos y Usar Capas
3. Transformar, Pivotar, Alinear y Ajustar Objetos

4. Clonar Objetos y Crear Arrays de Objetos
5. Agrupar, Enlazar y Emparentar Objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 3. MODELAR

1. Subobjetos, Modificadores y el Amontonador de Modificaciones
2. Dibujar y Editar Curvas 2D y Figuras
3. Modelar con Polígonos
4. Las Herramientas de Modelado
5. Objetos Compuestos

UNIDAD DIDÁCTICA 4. MATERIALES Y TEXTURAS

1. Materiales Standard y el Editor Pizarra de Materiales
2. Detalles de Material con Mapas
3. Materiales Compuestos y Modificadores de Material
4. Desenvolver UVs

UNIDAD DIDÁCTICA 5. CÁMARAS, ILUMINACIÓN Y REPRESENTACIÓN

1. Configurar y Apuntar Cámaras
2. Luces y Técnicas Básicas de Iluminación
3. Representar una Escena y Habilitar Vivacidad
4. Efectos Atmosféricos y de Representación
5. Representar con Mental Ray e Iray
6. Componer con Elementos de Representación y el Interfaz de Postpro de Vídeo



C/ San Lorenzo 2 - 2
29001 Málaga



Tlf: 952 215 476
Fax: 951 987 941



www.academiaintegral.com.es
E-mail: info@academiaintegral.com.es