ACADEMIA INTEGRAL
CENTRO DE NUEVAS TECNOLOGIAS

LA FORMACIÓN ES LA CLAVE DEL ÉXITO

Guía del Curso
FCOI15 Creación de Contenidos Digitales. Nivel Básico

Modalidad de realización del curso: A distancia y Online
Titulación: Diploma acreditativo con las horas del curso

OBJETIVOS

Con el curso FCOI15 Creación de Contenidos Digitales. Nivel Básico se ofrece al alumnado una formación especializada de la Familia Profesional de la Formación Complementaria. El curso FCOI15 Creación de Contenidos Digitales. Nivel Básico te aportará los conocimientos necesarios para empezar a desenvolverte en la creación de contenidos digitales simples y básicos, utilizando para ello distintas herramientas digitales y reconociendo el lenguaje computacional utilizado en la fabricación digital.

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. CREACIÓN Y EDICIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES SENCILLOS

1. Identificación de los principales tipos de contenidos digitales
2. - Extensión de los archivos
3. - Asociación extensión-software
4. - Archivos de texto
5. - Archivos de imágen
6. - Archivos de audio

7. - Archivos de vídeo
8. Distinción de diferentes recursos y aplicaciones para crear contenidos digitales básicos
9. - Herramientas con las mismas funcionalidades
10. - Herramientas según el formato final del contenido digital
11. Uso de las opciones básicas de las herramientas de creación
12. - Menú Archivo: guardar e imprimir
13. - Visualización
14. - Formas de exportar la creación realizada
15. Identificación de las opciones básicas de formato
16. - Menú formado: tipo de fuente, altura y alineación
17. - Insertar imágen y otros elementos gráficos
18. - Configuración de página
19. Navegación en el entorno virtual de aprendizaje donde se realiza el programa formativo
20. - Inicio y cierre de sesión
21. - Utilización de los canales de comunicación: foro, chat, mensajería entre otros
22. - Acceso a los contenidos de aprendizaje del programa
23. - Entrega de actividades prácticas y realización de cuestionarios

UNIDAD DIDÁCTICA 2. DISEÑO, INTEGRACIÓN Y REELABORACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES SENCILLOS

1. Identificación y utilización de las funciones básicas de las herramientas que permiten la integración de formatos diversos
2. - Formas de integración de diferentes tipos de contenido
3. - Funcionalidades propias de cada herramienta
4. - Paquete Oficina: presentaciones y procesadores de textos
5. - Editores de vídeo
6. - Gestores de contenidos /Blogs
7. Clasificación y utilización de bancos y repositorios de contenidos digitales
8. - Bancos de imágenes
9. - Biblioteca de audios: música y efectos sonoros
10. - Bancos de vídeos
11. - Bancos de animaciones
12. - Proceso de descarga y carga

UNIDAD DIDÁCTICA 3. TECNOLOGÍA DIGITAL Y FABRICACIÓN DE OBJETOS

1. Identificación de medios y dispositivos de fabricación digital
2. - Diferencias entre dispositivos y posibles utilidades según las funcionalidades propias
3. - Impresores 3D
4. - Talladoras y grabadoras láser
5. - Talladoras de vinilo y fresadoras
6. Identificación de repositorios de modelos de objetos para encargar su producción
7. - Repositorios de objetos 3D
8. - Espacios de producción digital disponibles
9. Distinción y comparación de lenguajes de programación
10. - Tipologías de lenguajes de programación
11. - HTML
12. - Python
13. - Java
14. Conceptualización de las bases del pensamiento computacional
15. - Abstracción
16. - Pensamiento algorítmico

17. - Descomposición
18. - Patrones
19. Interpretación de instrucciones básicas en un sistema computacional
20. - Programación por bloques

C/ San Lorenzo 2 - 2
29001 Málaga

Tlf: 952 215 476
Fax: 951 987 941

www.academiaintegral.com.es
E-mail: info@academiaintegral.com.es

ACADEMIA INTEGRAL
CENTRO DE NUEVAS TECNOLOGIAS