



**LA FORMACIÓN ES LA CLAVE
DEL ÉXITO**

Guía del Curso

ARGG028PO MODELADO POLIGONAL CON 3D STUDIO MAX PARA ENTORNOS VIRTUALES

Modalidad de realización del curso: [A distancia y Online](#)

Titulación: [Diploma acreditativo con las horas del curso](#)

OBJETIVOS

Este Curso ARGG028PO MODELADO POLIGONAL CON 3D STUDIO MAX PARA ENTORNOS VIRTUALES le ofrece una formación especializada en la materia dentro de la Familia Profesional de Artes Gráficas. Con este CURSO ARGG028PO MODELADO POLIGONAL CON 3D STUDIO MAX PARA ENTORNOS VIRTUALES el alumno será capaz de modelar digitalmente a traves de hard surface y desarrollar productos texturizadas y modelados 3D.

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. 3DS MAX. MODELADO I.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. 3DS MAX. MODELADO II.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. SPLINES.

UNIDAD DIDÁCTICA 4. LOFT.

UNIDAD DIDÁCTICA 5. BOX MODELLING.

UNIDAD DIDÁCTICA 6. UV LAYOUT.

UNIDAD DIDÁCTICA 7. TEXTURAS Y MATERIALES.

UNIDAD DIDÁCTICA 8. LUCES, CÁMARAS Y RENDER.

UNIDAD DIDÁCTICA 9. ENTORNOS VR.



C/ San Lorenzo 2 - 2
29001 Málaga



Tlf: 952 215 476
Fax: 951 987 941



www.academiaintegral.com.es
E-mail: info@academiaintegral.com.es