

LA FORMACIÓN ES LA CLAVE DEL ÉXITO

Guía del Curso

Experto en Juego Infantil: Desarrollo, Estimulación y Terapia

Modalidad de realización del curso: A distancia y Online

Titulación: Diploma acreditativo con las horas del curso

OBJETIVOS

El juego es una actividad presente en todos los seres humanos y éste es el mejor indicativo de la importante función que cumple a lo largo del ciclo vital de cada individuo. Con el presente curso de Experto en Juego Infantil: Desarrollo, Estimulación y Terapia se pretende aportar los conocimientos necesarios en relación con el juego infantil, la importancia del juego en el desarrollo infantil, el juego infantil como medio de estimulación y la terapia basada en el juego.

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN AL JUEGO INFANTIL

- 1. Concepto y naturaleza del juego infantil
- 2. El juego a lo largo de la historia
- 3. Sociedades primitivas
- 4. Antigua Grecia y Roma
- 5. Edad media
- 6. Renacimiento
- 7. El juego en la actualidad



- 8. Características del juego
- 9. Beneficios del juego infantil
- 10. Evolución infantil y juego

UNIDAD DIDÁCTICA 2. TEORÍAS DEL JUEGO

- 1. Teorías del juego
- 2. Vigotsky
- 3. Teoría sobre el juego
- 4. La Zona del Desarrollo Próximo y su relación con el juego
- 5. Piaget
- 6. Estadios evolutivos
- 7. Procesos de asimilación y acomodación
- 8. Teoría sobre el juego
- 9. Bruner
- 10. Andamiaje
- 11. Teoría sobre el juego
- 12. Klein
- 13. Visión psicoanalítica del juego
- 14. Antecedentes históricos de la técnica de juego de Melanie Klein

UNIDAD DIDÁCTICA 3. CLASIFICACIÓN DE LOS JUEGOS

- 1. Clasificación de los juegos
- 2. Clasificación del juego por autores
- 3. Piaget
- 4. Vigotsky
- 5. Wallon
- 6. Moyles
- 7. Bayer
- 8. Clasificación del juego según dónde se juega
- 9. Juego de interior
- 10. Juego de exterior
- 11. Clasificación del juego según con qué se juega



- 12. Juego sin materiales
- 13. Juego con materiales
- 14. Clasificación del juego según los participantes
- 15. Número
- 16. Relación de los participantes
- 17. Actitud de los participantes
- 18. Clasificación del juego según el papel del adulto
- 19. Juego dirigido
- 20. Juego libre
- 21. Clasificación del juego según las capacidades que desarrolla
- 22. Juegos cognitivos
- 23. Juegos sociales
- 24. Juegos afectivos
- 25. Juegos psicomotores

UNIDAD DIDÁCTICA 4. IMPORTANCIA DEL JUEGO EN EL DESARROLLO INFANTIL

- 1. La importancia del juego en el desarrollo integral del niño
- 2. Aportaciones del juego en el desarrollo del niño
- 3. Aportaciones al desarrollo social
- 4. El juego como medio de socialización del niño
- 5. Aportaciones al desarrollo cognitivo
- 6. El proceso cognitivo
- 7. El papel del juego en el desarrollo cognitivo
- 8. Aportaciones al desarrollo afectivo
- 9. Juego y desarrollo afectivo
- 10. Aportaciones al desarrollo motor

UNIDAD DIDÁCTICA 5. LA PSICOMOTRICIDAD EN LA INFANCIA Y EN EL JUEGO

- 1. La psicomotricidad
- 2. Estimulación psicomotriz



- 3. La educación del esquema corporal
- 4. El niño en relación con los objetos y con los demás
- 5. Intervención Psicomotriz
- 6. Sesión de una intervención psicomotriz
- 7. Estrategias y acciones básicas en intervención psicomotriz
- 8. Coordinación dinámica general o psicomotricidad gruesa
- 9. Actividades para el desarrollo de la psicomotricidad gruesa
- 10. Juegos para el desarrollo de la psicomotricidad gruesa
- 11. Coordinación visomotora o psicomotricidad fina
- 12. Actividades para el desarrollo de la psicomotricidad fina
- 13. Juegos para el desarrollo de la psicomotricidad fina

UNIDAD DIDÁCTICA 6. EL JUEGO INFANTIL COMO MEDIO DE ESTIMULACIÓN

- 1. La estimulación en la infancia
- 2. Áreas que comprende la estimulación temprana
- 3. La importancia de la familia en la estimulación del niño
- 4. El papel de las familias en la estimulación a través del juego
- 5. Sistemas sensoriales
- 6. Sentido del oído
- 7. Sentido de la vista
- 8. Sentido del gusto
- 9. Sentido del olfato
- 10. Sentido del tacto
- 11. Procesamiento de la información sensorial
- 12. El trabajo en estimulación sensorial
- 13. Juegos y ejercicios de estimulación sensorial
- 14. Estimulación visual
- 15. Estimulación auditiva
- 16. Estimulación táctil
- 17. Estimulación olfativa
- 18. Estimulación gustativa



UNIDAD DIDÁCTICA 7. LA TERAPIA DE JUEGO

- 1. La terapia de juego
- 2. Funciones de la terapia de juego
- 3. ¿A quién puede ir dirigida la terapia de juego?
- 4. Juegos usados en la terapia de juego
- 5. Asociación Española de Terapia de Juego

UNIDAD DIDÁCTICA 8. LA OBSERVACIÓN DE LA ACTIVIDAD LÚDICA

- 1. La observación
- 2. La importancia de la observación en el juego
- 3. Instrumentos empleados en la observación
- 4. La ficha anecdótica
- 5. La lista de control
- 6. La escala de estimación
- 7. Otros instrumentos: diarios, grabaciones, etc.

UNIDAD DIDÁCTICA 9. EL ESPACIO LÚDICO: LOS RINCONES Y TALLERES

- 1. Organización de los espacios
- 2. Los rincones educativos
- 3. Funciones y finalidad que cumplen los rincones en el aula
- 4. Posibles rincones en el aula de Educación Infantil
- 5. Actividades a realizar en los rincones
- 6. Materiales a utilizar y temporalización
- 7. Los talleres educativos
- 8. Posibles talleres en el aula de Educación Infantil

UNIDAD DIDÁCTICA 10. SERVICIOS Y ORGANIZACIONES LÚDICAS

1. La oferta lúdica



- 2. Sectores con oferta lúdica
- 3. Ludotecas
- 4. Centros de ocio
- 5. Campamentos
- 6. Fundaciones sin ánimo de lucro
- 7. Locales socioculturales





C/ San Lorenzo 2 - 2 29001 Málaga



Tlf: 952 215 476 Fax: 951 987 941



www.academiaintegral.com.es

E-mail: info@academiaintegral.com.es

