



**LA FORMACIÓN ES LA CLAVE
DEL ÉXITO**

Guía del Curso

MF1772_2 Conducción del Juego de Punto y Banca

Modalidad de realización del curso: [A distancia y Online](#)

Titulación: [Diploma acreditativo con las horas del curso](#)

OBJETIVOS

Este curso se ajusta al itinerario formativo del Módulo Formativo MF1772_2 Conducción del juego de punto y banca, certificando el haber superado las distintas Unidades de Competencia en él incluidas, y va dirigido a la acreditación de las Competencias Profesionales adquiridas a través de la experiencia laboral y de la formación no formal que permita al alumnado adquirir las competencias profesionales necesarias para aplicar el reglamento del juego de Punto y Banca y los procedimientos más habituales en relación con la conducción de partidas, el procedimiento de pago de premios, utilizando la tabla de pagos correspondiente al juego de Punto y Banca cumpliendo la normativa vigente, así como aplicar las técnicas de manejo de naipes y fichas durante el desarrollo del juego de Punto y Banca, cumpliendo la normativa vigente.

CONTENIDOS

MÓDULO 1. CONDUCCIÓN DEL JUEGO DE PUNTO Y BLANCA

UNIDAD DIDÁCTICA 1. ADMISIÓN DE APUESTAS EN EL JUEGO DE PUNTO Y BANCA

1. Reglamento de juego de ámbito autonómico en lo referido a apuestas en el juego de Punto y Banca
2. Personal implicado y sus funciones
3. Zonas destinadas a clientes y a crupieres
4. Procedimientos más habituales referidos al anuncio del inicio de las apuestas e información de mínimos y máximos
5. Anomalías durante las apuestas y procedimientos asociados

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONDUCCIÓN DEL JUEGO DE PUNTO Y BANCA

1. Reglamento de juego de ámbito autonómico en lo referido a la conducción del juego de Punto y Banca
2. Características del equipamiento y material:
3. Puntuación o valor de los naipes de la baraja
4. Puntuación de los naipes en función de distintas combinaciones
5. Tabla reguladora de Punto y Banca y su aplicación
6. Personal implicado y sus funciones:
7. Técnicas de manejo de naipes durante la conducción del juego de Punto y Banca
8. Procedimientos más habituales referidos a la conducción
9. Anomalías durante la conducción y procedimientos asociados:
10. Adaptación de los tiempos de trabajo a la complejidad de la partida
11. Prevención de riesgos laborales en la conducción de partidas de Punto y Banca

UNIDAD DIDÁCTICA 3. PAGO DE PREMIOS EN PUNTO Y BANCA

1. Reglamento de juego de ámbito autonómico en lo referido al pago de premios en el juego de Punto y Banca
2. Personal implicado y sus funciones:

3. Casilleros de pago de premios
4. Tipos de pagos en Punto y Banca
5. Técnicas básicas y estrategias para la realización ágil de operaciones matemáticas simples
6. Técnicas de pago rápido de apuestas:
7. Procedimientos de almacenamiento para el ordenado de fichas de apuestas en la banca



C/ San Lorenzo 2 - 2
29001 Málaga



Tlf: 952 215 476
Fax: 951 987 941



www.academiaintegral.com.es
E-mail: info@academiaintegral.com.es