



**LA FORMACIÓN ES LA CLAVE
DEL ÉXITO**

Guía del Curso

Técnico Profesional en Creación, Gestión y Certificación de Proyectos y Sistemas I+D+I.

Norma UNE 166

Modalidad de realización del curso: [A distancia y Online](#)

Titulación: [Diploma acreditativo con las horas del curso](#)

OBJETIVOS

La Investigación, el Desarrollo y la Innovación son conceptos que han de ir unidos si se quiere aspirar a la excelencia empresarial. Si se pretende conseguir el éxito, se deberá diseñar un proyecto que se sustente en estos valores. A través de este curso el alumnado podrá adquirir las competencias necesarias para diseñar, gestionar y evaluar proyectos basados en la Investigación, el Desarrollo y la innovación, utilizando, además, la creatividad como valor fundamental en la creación de un proyecto sólido y de futuro.

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INNOVACIÓN

1. Introducción
2. Objetivos
3. Innovación
4. - Importancia de la innovación
5. - La gestión de la innovación

6. Modelos de innovación
7. Creación de la innovación
8. - Creatividad
9. - Como poder para innovar
10. El cambio
11. - Etapas del proceso de cambio
12. - Proceso de Innovación

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CULTURA INNOVADORA Y CULTURAS EMPRESARIALES

1. Introducción
2. Cultura empresarial
3. Modelos de cultura empresarial
4. Cultura Innovadora
5. - Metodología de Implantación
6. - Cultura Innovadora desarrollo
7. - Primeros pasos de actuación
8. Clasificación de las empresas por cultura

UNIDAD DIDÁCTICA 3. INNOVACIÓN TECNOLÓGICA

1. Introducción
2. Tecnología
3. - Principales características
4. - Vista Organizacional
5. Tipos de tecnologías
6. - Por disposición en la empresa
7. - Por ventaja competitiva
8. Implantar Plan de Actuación
9. - Concepto
10. - Vigencia
11. Innovación tecnológica en la empresa

UNIDAD DIDÁCTICA 4. DISEÑO DE PROYECTOS Y SISTEMAS INNOVADORES

1. Introducción
2. Diseño de la gestión de proyectos
3. - Trabajo dividido
4. - Sistema de flujos
5. - Estructura
6. Elemento capital humano
7. - Efectos del capital humano en la innovación
8. - Efectos del capital humano en la innovación
9. I+D+i
10. - Investigar para la innovación

UNIDAD DIDÁCTICA 5. INNOVAR COLABORANDO

1. Introducción
2. Establecimiento de acuerdos temporales
3. - Causas a cooperar
4. - Ventajas e inconvenientes
5. - Estrategia de planes
6. - Cooperación internacional

UNIDAD DIDÁCTICA 6. PROCESOS DE GESTIÓN

1. Introducción
2. Innovar
3. - Formas de innovar
4. Innovación Tecnológica
5. - Impacto generado por el producto
6. - Gestión de la innovación
7. - Acciones básicas
8. Modelos de Gestión de la Innovación

9. - Modelos Macro y Micro
10. - Modelo Lineal propuesto por COTEC
11. - Modelo de enlaces en cadena de Kline
12. - Problemas en el desarrollo
13. Gestión del proceso de innovación

UNIDAD DIDÁCTICA 7. VIGILANCIA TECNOLÓGICA. TÉCNICAS Y FUENTES

1. Introducción
2. Vigilancia Tecnológica
3. - Procesos de la vigilancia tecnológica
4. Recogida de información
5. - Clasificación de las fuentes de información
6. - Patentes
7. - Bases de datos en Vigilancia Tecnológica
8. Sistema de Vigilancia Tecnológica
9. - Ventajas
10. - Problemas básicos

UNIDAD DIDÁCTICA 8. PROSPECTIVA TECNOLÓGICA

1. Introducción
2. ¿Qué es Prospectiva Tecnológica?
3. - Principales características
4. - Tecnologías que utiliza el proceso
5. Técnicas
6. - Técnicas más utilizadas
7. Implantación de prospectiva tecnológica
8. - Implantación requisitos
9. - Beneficios

UNIDAD DIDÁCTICA 9. BENCHMARKING

1. Introducción
2. Benchmarking
3. Clasificación en función de los objetivos
4. Clasificación en función del sujeto de investigación
5. Implantación
6. - Etapa primera
7. - Etapa segunda
8. - Etapa tercera
9. - Etapa cuarta
10. Las Ventajas y Desventajas del Benchmarking

UNIDAD DIDÁCTICA 10. CREATIVIDAD

1. Introducción
2. Creatividad
3. - Innata o aprendida
4. - Factores clave para que se manifieste la creatividad
5. - Beneficios de la creatividad
6. Cómo desarrollar la creatividad
7. - 4x4x4
8. - Brainstorming
9. - Técnica de análisis morfológico
10. - Brainwriting
11. Implantando el proceso creativo en la organización

UNIDAD DIDÁCTICA 11. EVALUACIÓN DEL PROYECTO

1. Introducción
2. Evaluación de proyectos
3. - Objetivos de la evaluación de proyectos
4. Diversidad de evaluación
5. Beneficios de la evaluación de proyectos

UNIDAD DIDÁCTICA 12. GESTIÓN DE PROYECTOS

1. Introducción
2. Gestión de proyectos
3. - Beneficios
4. - Responsable del proyecto
5. - Agentes interesados en la gestión
6. - El triángulo de la gestión de proyectos
7. Técnicas de gestión
8. - Método del camino crítico
9. - Diagrama de barras o de Gantt

UNIDAD DIDÁCTICA 13. PRINCIPIOS BÁSICOS DEL I+D+I

1. Introducción
2. La normalización
3. Las normas
4. - Normas nacionales
5. - Normas regionales e internacionales
6. Las normas UNE 166
7. Rentabilidad de las normas UNE 166
8. Términos y definiciones utilizadas en la UNE 166
9. - Investigación
10. - Desarrollo
11. - Innovación

UNIDAD DIDÁCTICA 14. GESTIÓN DE I+D+I

1. Introducción
2. Características básicas de la UNE 166002
3. Rentabilidad de la norma UNE 166002: 2014
4. La dirección
5. - La dirección y sus compromisos

6. - Partes interesadas
7. - Política I+D+I
8. - Responsabilidades de estructuras I+D+I
9. - Análisis de la dirección
10. - Planificación



C/ San Lorenzo 2 - 2
29001 Málaga



Tlf: 952 215 476
Fax: 951 987 941



www.academiaintegral.com.es
E-mail: info@academiaintegral.com.es